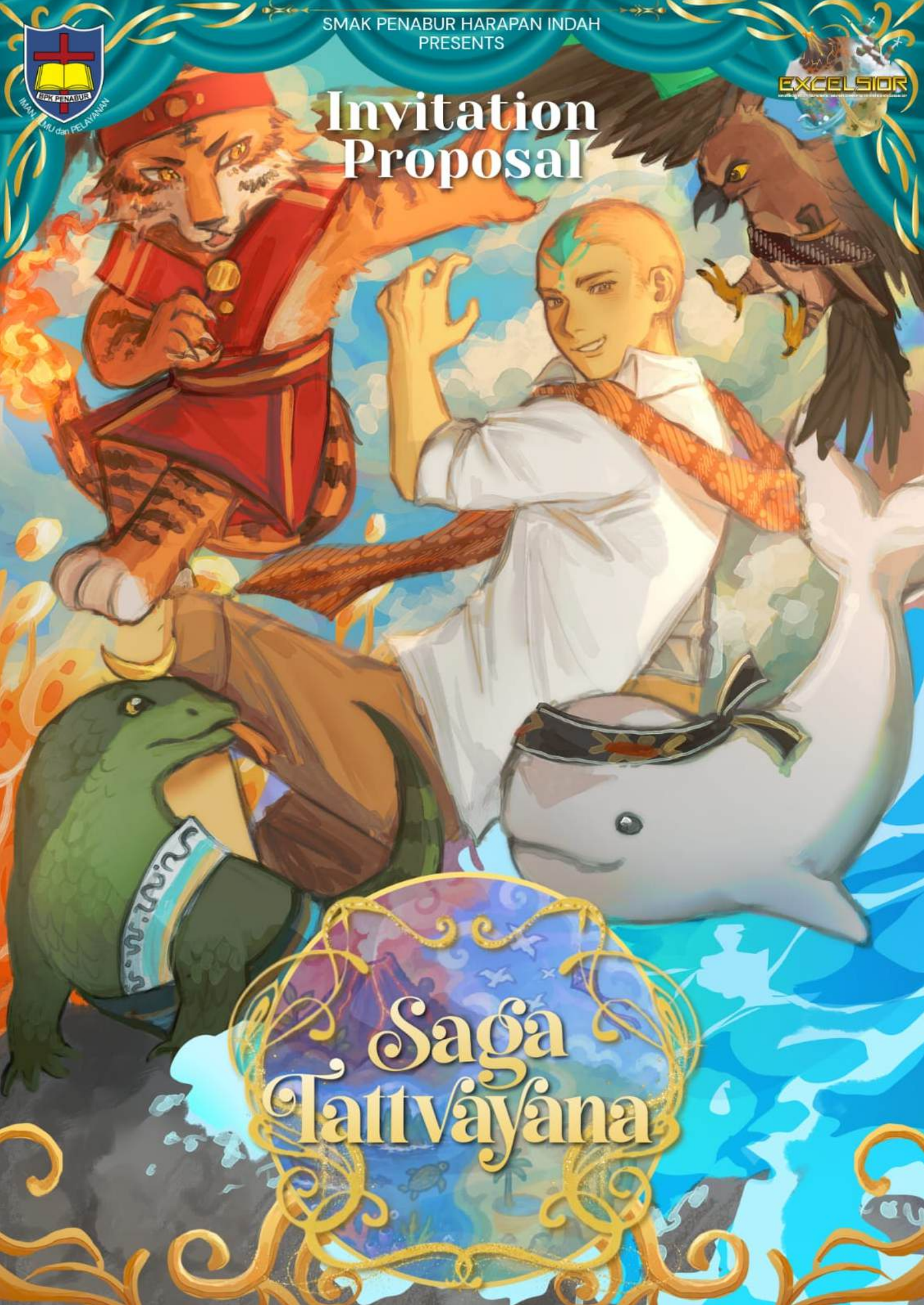




SMK PENABUR HARAPAN INDAH
PRESENTS

EXCELSIOR

Invitation Proposal



Saga Tattvāyana

Daftar Isi

DASAR PEMIKIRAN.....	3
TUJUAN KEGIATAN.....	6
NAMA KEGIATAN.....	7
BENTUK KEGIATAN.....	7
PERLOMBAAN.....	8
JADWAL KEGIATAN.....	11
PESERTA KEGIATAN.....	15
KEPANITIAAN.....	15
HADIAH & PENDAFTARAN.....	16
ATURAN UMUM.....	19
TATA TERTIB PESERTA.....	20
KRITERIA LOMBA.....	21
PENUTUP.....	22
STRENGTH (OLAHRAGA).....	23
BASKET 5x5 (SMA).....	24
BASKET 3x3 (SMP).....	29
BADMINTON 34.....	34
CATUR.....	39
VOLI.....	42
FUTSAL.....	48
MOBILE LEGENDS.....	54
FIFA.....	58
TENIS MEJA (PUTRA).....	62
INGENUITY (SENI).....	67
K-POP DANCE.....	68
BAND.....	72
MENGGAMBAR.....	77
SOLO VOKAL.....	81
COSPLAY.....	84
LINGUISTIC (BAHASA).....	87
SPEECH.....	88
STORYTELLING.....	93
MONOLOG.....	96
SPELLING BEE.....	100
ACADEMICS (AKADEMIK).....	103
AKUNTANSI.....	104
SOCIETY (SOCIAL SCIENCE ACTIVITY).....	108

Dasar Pemikiran

Dalam menghadapi dinamika dan persaingan global yang kian kompleks, dunia pendidikan dituntut tidak hanya berfokus pada pencapaian akademik, tetapi juga pada pembentukan karakter, pengembangan kreativitas, serta kemampuan adaptasi peserta didik terhadap perubahan zaman. SMAK PENABUR Harapan Indah sebagai institusi pendidikan yang berorientasi pada keunggulan dan integritas senantiasa berkomitmen untuk mengembangkan potensi peserta didiknya secara holistik, mencakup aspek intelektual, emosional, sosial, dan spiritual.

Komitmen tersebut diwujudkan melalui berbagai kegiatan yang dirancang secara berkesinambungan, salah satunya melalui penyelenggaraan ajang kompetisi dan pengembangan diri. SMAK PENABUR Harapan Indah telah menghadirkan beragam kegiatan, seperti VORTESCO (*Vehemence to Participate in SMAK Harapan Indah's Cup to Enhance Knowledge and Potency through IT*) yang dilaksanakan pada tahun 2015, KEMBANG GULA (*Kreasikan Bakat Bahasa dan Seni Guna Menggugah Kreativitas Kawula Muda*) yang dilaksanakan pada tahun 2016, serta EXCELSIOR (*Exploring Creativity, Self-Potential, and Sportsmanship Together in SMAK Harapan Indah's Glorious Cup*) yang secara konsisten diselenggarakan pada tahun 2016, 2017, 2018, 2019, 2021, 2022, 2023, 2024, dan 2025. Rangkaian kegiatan ini tidak hanya menjadi wadah kompetisi, tetapi juga ruang interaksi, kolaborasi, dan pertukaran gagasan antar peserta didik dari berbagai sekolah di wilayah Bekasi dan sekitarnya.

Partisipasi berbagai pihak, termasuk peserta didik, tenaga pendidik, sponsor, mitra media, serta institusi pendidikan lainnya, menunjukkan bahwa kegiatan ini memiliki relevansi dan dampak yang signifikan dalam mendukung pengembangan generasi muda. Lebih dari sekadar ajang perlombaan, kegiatan ini berfungsi sebagai media pembelajaran kontekstual yang mendorong peserta untuk mengasah kreativitas, mengenali potensi diri, serta menumbuhkan sikap sportivitas dan daya juang, baik secara individu maupun kolaboratif dalam setiap proses yang dijalani. Hal tersebut diwujudkan melalui penyelenggaraan berbagai cabang perlombaan yang mencakup bidang akademik, bahasa, seni, dan olahraga, yang dirancang secara terpadu untuk mengakomodasi beragam minat dan bakat peserta didik serta memberikan ruang eksplorasi yang luas dan bermakna.

Sebagai bentuk keberlanjutan dari upaya tersebut, EXCELSIOR kembali diselenggarakan dengan mengusung makna “terus semakin tinggi” yang mencerminkan semangat untuk terus berkembang dan melampaui batas. Melalui kegiatan ini, SMAK PENABUR Harapan Indah berkomitmen menyediakan wadah eksploratif bagi peserta didik untuk menggali dan mengembangkan kreativitas, potensi diri, serta sportivitas secara optimal, selaras dengan nilai *Exploring Creativity, Self-Potential, and Sportsmanship Together in SMAK Harapan Indah's Glorious Cup* (EXCELSIOR).

Seiring dengan perkembangan zaman, kebutuhan akan wadah yang tidak hanya kompetitif tetapi juga inspiratif menjadi semakin penting. Oleh karena itu, SMAK PENABUR Harapan Indah terus berinovasi dalam merancang kegiatan yang tidak hanya menarik, tetapi juga memiliki nilai filosofis yang mendalam. EXCELSIOR, yang berasal dari bahasa Latin dengan makna “terus semakin tinggi,” merepresentasikan semangat untuk senantiasa bertumbuh, melampaui batas, serta mencapai kualitas diri yang lebih baik secara berkelanjutan.

Dalam rangka memperingati 19 tahun perjalanan SMAK PENABUR Harapan Indah, EXCELSIOR tahun ini mengusung tema “*Saga Tattvayana*”. Tema ini tidak sekadar menjadi identitas kegiatan, melainkan sebuah refleksi atas perjalanan panjang yang sarat makna. “Saga” menggambarkan kisah epik yang penuh dengan tantangan, perjuangan, serta perkembangan yang berlapis, sedangkan “Tattvayana” merepresentasikan perjalanan unsur-unsur kehidupan yang saling berinteraksi dalam membentuk harmoni dan keseimbangan.

Sebagai bentuk inovasi pada penyelenggaraan tahun ini, EXCELSIOR turut menghadirkan tambahan elemen Nusantara yang diintegrasikan dalam berbagai aspek kegiatan. Elemen ini dihadirkan sebagai upaya untuk menanamkan apresiasi terhadap keberagaman budaya Indonesia sekaligus memperkuat identitas nasional di tengah arus globalisasi. Melalui pengenalan dan pengolahan nilai-nilai budaya Nusantara, peserta didik diharapkan tidak hanya mampu berkompetisi secara global, tetapi juga memiliki akar budaya yang kuat serta rasa bangga terhadap kekayaan bangsa.

Integrasi antara tema “*Saga Tattvayana*” dan elemen Nusantara menciptakan sebuah konsep yang utuh, di mana perjalanan epik yang diusung tidak hanya bersifat personal dan universal, tetapi juga berakar pada nilai-nilai lokal yang kaya dan beragam. Hal ini memberikan dimensi baru dalam kegiatan EXCELSIOR, sehingga tidak hanya menjadi ajang kompetisi, tetapi juga ruang edukatif yang menggabungkan kreativitas, filosofi, dan kearifan budaya.

Melalui pengusungan tema dan inovasi tersebut, EXCELSIOR diharapkan mampu menjadi wadah bagi peserta didik untuk tidak hanya berkompetisi, tetapi juga merefleksikan perjalanan diri, mengeksplorasi potensi, serta membangun karakter yang tangguh, berintegritas, dan berwawasan kebangsaan. Dengan demikian, penyelenggaraan kegiatan ini tidak hanya menjadi bagian dari perayaan, tetapi juga merupakan wujud nyata dari upaya SMAK PENABUR Harapan Indah dalam mencetak generasi muda yang unggul, berakarakter, dan siap menghadapi tantangan masa depan dengan semangat yang tinggi serta pemahaman yang mendalam akan jati diri dan budayanya.



Tujuan Kegiatan

Penyelenggaraan EXCELSIOR SMAK PENABUR Harapan Indah bertujuan untuk:

1. Menyediakan wadah pengembangan diri yang komprehensif bagi peserta didik dalam bidang olahraga, seni, bahasa, dan akademik, sehingga potensi, kreativitas, dan kemampuan berpikir kritis dapat berkembang secara optimal.
2. Menumbuhkembangkan rasa kepedulian terhadap diri sendiri, sesama, dan lingkungan, serta membentuk karakter yang berintegritas, tangguh, dan bertanggung jawab.
3. Meningkatkan semangat berkompetisi yang sehat dengan menjunjung tinggi nilai sportivitas, ketekunan, dan kejujuran dalam setiap proses yang dijalani.
4. Mengembangkan kemampuan organisasi, kepemimpinan, serta kerja sama siswa, baik di lingkungan internal sekolah maupun dalam interaksi dengan sekolah lain.
5. Mempererat relasi dan membangun jejaring antar peserta didik dari berbagai sekolah, sekaligus menghadirkan pengalaman pembelajaran kontekstual yang adaptif dan bermakna, sejalan dengan nilai-nilai tema "*Saga Tattvayana*".
6. Memberikan manfaat bagi pihak sponsor melalui penguatan citra positif dan branding di kalangan masyarakat, khususnya pelajar di wilayah Bekasi dan sekitarnya, sebagai bentuk dukungan terhadap pengembangan generasi muda.

Kegiatan

NAMA KEGIATAN



Exploring Creativity, Self-Potential, and Sportsmanship
Together in SMAK PENABUR Harapan Indah's Glorious Cup

BENTUK KEGIATAN

PENDAFTARAN LOMBA

Batch 1	1 Agustus 2026 - 29 Agustus 2026
Batch 2	1 September 2026 - 20 September 2026
Website Pendaftaran	www.excelsiorahi.com

TECHNICAL MEETING

Hari, Tanggal	26 September 2026
Waktu	12.00 - selesai
Tempat	SMAK PENABUR Harapan Indah

Perlombaan

PERLOMBAAN				
Hari, Tanggal		Sabtu, 3 Oktober 2026 - Jumat, 9 Oktober 2026		
Waktu		13.00-17.00 WIB		
Tempat		Komplek SMAK PENABUR Harapan Indah		
No.	Strength	Ingenuity	Linguistic	Academic
1.	Basket 5x5 SMA	K-Pop Dance (SMP & SMA)	English Speech (SMP & SMA)	Akuntansi (SMA/SMK)
2.	Basket 3x3 SMP	Band (SMA)	Storytelling (SMP)	SOCIETY (Social Science Activity) (SMP Non-Penabur)
3.	Badminton Tunggal Putra (SMA)	Menggambar (SMP & SMA)	Monolog (SMA)	
4.	Badminton Ganda (SMA)	Solo Vocal (SMP)	Spelling Bee (SMP)	
5.	Catur (SMP & SMA)	Cosplay (15-18 tahun)		
6.	Voli (SMA)			
7.	Futsal (SMP & SMA)			
8.	Tenis Meja (SMA)			
9.	E-Sport: Mobile Legends (SMP & SMA)			
10.	E-Sport: FIFA			

	(13-18 tahun)			
--	---------------	--	--	--



Acara

OPENING

Hari, Tanggal	Sabtu, 3 Oktober 2026
Waktu	07.30-09.00 WIB (Open Gate: 06.30)
Tempat	Gedung Serba Guna BPK PENABUR Harapan Indah

CLOSING

Hari, Tanggal	Sabtu, 10 Oktober 2026
Waktu	14.00-19.00 WIB (Open Gate: 13.00)
Tempat	Gedung Serba Guna BPK PENABUR Harapan Indah

Jadwal Kegiatan

SABTU, 3 OKTOBER 2026

WAKTU	KEGIATAN	LOKASI
06.30-07.30	Open Gate	Gedung Serba Guna
07.30-09.00	Opening	Gedung Serba Guna
10.00-17.00	Bazaar	Tribun
10.00-17.00	Karnival	Tribun
10.00-17.00	Basket	Lapangan SMP
10.00-17.00	Futsal	Lapangan SMA
10.00-17.00	Voli	Lapangan Voli
10.00-17.00	Tenis Meja	Aula Lt. 5
10.00-17.00	Menggambar	Ruang Seni Rupa
10.00-17.00	Band	Gedung Serba Guna
10.00-17.00	Akuntansi	Ruang X-1, X-2
10.00-17.00	Monolog	Ruang X-3, X-4

Jadwal Kegiatan

SENIN, 5 OKTOBER 2026

WAKTU	KEGIATAN	LOKASI
13.00-17.00	Bazaar	Tribun
13.00-17.00	Karnival	Tribun
13.00-17.00	Basket	Lapangan SMP
13.00-17.00	Futsal	Lapangan SMA
13.00-17.00	Voli	Lapangan Voli
13.00-17.00	Badminton	Gedung Serba Guna
13.00-17.00	FIFA	Ruang XI-1, XI-2
13.00-17.00	Akuntansi	Ruang X-1, X-2

SELASA, 6 OKTOBER 2026

WAKTU	KEGIATAN	LOKASI
13.00-17.00	Bazaar	Tribun
13.00-17.00	Karnival	Tribun
13.00-17.00	Basket	Lapangan SMP
13.00-17.00	Futsal	Lapangan SMA
13.00-17.00	Voli	Lapangan Voli
13.00-17.00	Badminton	Gedung Serba Guna
13.00-17.00	FIFA	Ruang XI-1, XI-2
13.00-17.00	Speech SMA	Ruang X-1, X-2
13.00-17.00	Spelling Bee	Ruang X-3

Jadwal Kegiatan

RABU, 7 OKTOBER 2026

WAKTU	KEGIATAN	LOKASI
13.00-17.00	Bazaar	Tribun
13.00-17.00	Karnival	Tribun
13.00-17.00	Basket	Lapangan SMP
13.00-17.00	Futsal	Lapangan SMA
13.00-17.00	Voli	Lapangan Voli
13.00-17.00	Badminton	Gedung Serba Guna
13.00-17.00	FIFA	Ruang XI-1, XI-2
13.00-17.00	ML	Ruang XI-4, XI-5, XI-6
13.00-17.00	SOCIETY	Ruang X-1, X-2
13.00-17.00	Speech SMP	Ruang X-3, X-4

KAMIS, 8 OKTOBER 2026

WAKTU	KEGIATAN	LOKASI
13.00-17.00	Bazaar	Tribun
13.00-17.00	Karnival	Tribun
13.00-17.00	Basket	Lapangan SMP
13.00-17.00	Futsal	Lapangan SMA
13.00-17.00	Voli	Lapangan Voli
13.00-17.00	ML	Ruang XI-4, XI-5, XI-6
13.00-17.00	Storytelling	Ruang X-1, X-2
13.00-17.00	Solo Vocal	Aula Lt. 5
13.00-17.00	K-Pop Dance SMP	Gedung Serba Guna

Jadwal Kegiatan

JUMAT, 9 OKTOBER 2026

WAKTU	KEGIATAN	LOKASI
13.00-17.00	Bazaar	Tribun
13.00-17.00	Karnival	Tribun
13.00-17.00	Basket	Lapangan SMP
13.00-17.00	Futsal	Lapangan SMA
13.00-17.00	Voli	Lapangan Voli
13.00-17.00	Catur	Ruang X-1
13.00-17.00	ML	Lobi SMA
13.00-17.00	Cosplay	Selasar SMA
13.00-17.00	K-Pop Dance SMA	Gedung Serba Guna

SABTU, 10 OKTOBER 2026

WAKTU	KEGIATAN	LOKASI
13.00-14.00	Open Gate	Gedung Serba Guna
14.00-19.00	Closing	Gedung Serba Guna
19.00-20.00	Clear Area	Gedung Serba Guna

Excelsior 2026

PESERTA KEGIATAN

1. Seluruh siswa SMP dan SLTA yang berada di Bekasi dan sekitarnya.
2. Seluruh siswa SMP dan SLTA yang berada di lingkungan PENABUR Jakarta.

KEPANITIAAN

Penanggung Jawab	: Valentina Yuanita, S.Si.
Pembina	: Kevin Bob Lestari, S.Hum.
PIC	: Kartika Ratna Mukti, S.Pd.
Ketua Umum	: Bellatrix Rosmayna Pandiangan
Ketua Pelaksana	: Joycelyn Grace Zurishaddai
Sekretaris (Guru)	: Dominica Maria Taeteti, S.Pd.
Sekretaris 1	: Alexandria Requita Marvellapasha
Sekretaris 2	: Gracie Arnetta Desiree
Bendahara (Guru)	: Bening Hendarsari, S.Pd., Gr.
Bendahara 1	: Amoranda Martha Feibe Nainggolan
Bendahara 2	: Charlene Emmanuella Tsai

NOTE: KEPANITIAAN MELIBATKAN GURU DAN SISWA

CONTACT PERSON

Lusia Triyani, S.Pd.Si. (Pembina Humas)	: 08211329589
Lusia Berti Rameria Purba, S.Pd. (Pembina Humas)	: 08983770790
Joycelyn Grace Zurishaddai (Ketua Pelaksana)	: 0895387714400
Abigail Jocelyn Pattinaya (Koordinator Humas)	: 081218165102

Hadiah & Pendaftaran

No.	Perlombaan	Biaya Pendaftaran	WO	Hadiah Lomba		
				1	2	3
STRENGTH						
1.	Basket 5x5 Putra (SMA)	Rp300.000	Rp50.000	Rp1.500.000	Rp1.000.000	Rp750.000
2.	Basket 5x5 Putri (SMA)	Rp300.000	Rp50.000	Rp1.200.000	Rp900.000	Rp700.000
3.	Basket 3x3 Putra (SMP)	Rp150.000	Rp50.000	Rp1.000.000	Rp750.000	Rp500.000
4.	Basket 3x3 Putri (SMP)	Rp150.000	Rp50.000	Rp1.000.000	Rp750.000	Rp500.000
5.	Badminton Ganda Putra (SMA)	Rp250.000	Rp50.000	Rp1.250.000	Rp1.000.000	Rp750.000
6.	Badminton Ganda Putri (SMA)	Rp250.000	Rp50.000	Rp1.000.000	Rp750.000	Rp500.000
7.	Badminton Tunggal Putra (SMA)	Rp250.000	Rp50.000	Rp1.000.000	Rp750.000	Rp500.000
8.	Catur (SMA)	Rp100.000	Rp50.000	Rp700.000	Rp550.000	Rp400.000
9.	Catur (SMP)	Rp80.000	Rp50.000	Rp600.000	Rp450.000	Rp300.000
10.	Voli Putra (SMA)	Rp300.000	Rp50.000	Rp1.500.000	Rp1.000.000	Rp750.000
11.	Voli Putri (SMA)	Rp300.000	Rp50.000	Rp1.500.000	Rp1.000.000	Rp750.000
12.	Futsal (SMA)	Rp300.000	Rp50.000	Rp1.500.000	Rp1.000.000	Rp750.000
13.	Futsal (SMP)	Rp300.000	Rp50.000	Rp1.250.000	Rp950.000	Rp700.000
14.	Tenis Meja (SMA)	Rp150.000	Rp50.000	Rp1.000.000	Rp750.000	Rp500.000

15.	Mobile Legends (SMA)	Rp100.000	Rp50.000	Rp1.200.000	Rp900.000	Rp600.000
16.	Mobile Legends (SMP)	Rp75.000	Rp50.000	Rp1.100.000	Rp800.000	Rp600.000
17.	FIFA (13-18 tahun)	Rp75.000	Rp50.000	Rp600.000	Rp400.000	Rp200.000

INGENUITY

1.	K-Pop Dance (SMP)	Rp 250.000	Rp50.000	Rp1.500.000	Rp1.100.000	Rp700.000
2.	K-Pop Dance (SMA)	Rp 250.000	Rp50.000	Rp1.500.000	Rp1.100.000	Rp700.000
3.	Band (SMA)	Rp 200.000	Rp50.000	Rp1.100.000	Rp850.000	Rp600.000
4.	Menggambar (SMA)	Rp 100.000	Rp50.000	Rp500.000	Rp400.000	Rp300.000
5.	Menggambar (SMP)	Rp 100.000	Rp50.000	Rp500.000	Rp400.000	Rp300.000
6.	Solo Vocal (SMP)	Rp 150.000	Rp50.000	Rp750.000	Rp600.000	Rp450.000
7.	Cosplay (15-18 tahun)	Rp 100.000	Rp50.000	Rp750.000	Rp650.000	Rp550.000

LINGUISTIC

1.	English Speech (SMA)	Rp 125.000	Rp50.000	Rp1.000.000	Rp750.000	Rp500.000	Rp350.000
2.	English Speech (SMP)	Rp 125.000	Rp50.000	Rp750.000	Rp650.000	Rp500.000	Rp350.000
3.	Storytelling (SMP)	Rp 100.000	Rp50.000	Rp600.000	Rp450.000	Rp300.000	
4.	Monolog (SMA)	Rp 100.000	Rp50.000	Rp800.000	Rp600.000	Rp400.000	
5.	Spelling Bee (SMP)	Rp 100.000	Rp50.000	Rp600.000	Rp450.000	Rp300.000	

ACADEMIC

1.	Akuntansi (SMA/SMK)	Rp 150.000	Rp50.000	Rp1.000.000	Rp800.000	Rp600.000
2.	SOCIETY Matematika (SMP)	Rp 50.000	Rp50.000	Rp750.000	Rp600.000	Rp500.000

Non-Penabur)					
SOCIETY IPA (SMP Non-Penabur)	Rp 50.000	Rp50.000	Rp750.000	Rp600.000	Rp500.000
SOCIETY IPS (SMP Non-Penabur)	Rp 50.000	Rp50.000	Rp750.000	Rp600.000	Rp500.000
SOCIETY Bahasa Inggris (SMP Non-Penabur)	Rp 50.000	Rp50.000	Rp750.000	Rp600.000	Rp500.000

**PEMENANG LOMBA MENDAPATKAN SERTIFIKAT + TIKET CLOSING
EXCELSIOR 2026**

SETIAP PESERTA MENDAPATKAN SERTIFIKAT KEIKUTSERTAAN

Aturan Umum

1. **Memakai tanda masuk sesuai tujuan lomba/pertandingan.**
2. Suporter yang diperbolehkan masuk hanya suporter yang timnya sedang bertanding dan memiliki tanda masuk.
3. Khusus untuk suporter diperbolehkan masuk paling cepat 20 menit sebelum timnya mulai bertanding.
4. Peserta/tim dan tim pendukung wajib mengikuti peraturan yang berlaku di lingkungan sekolah SMAK Harapan Indah, ketentuan umum lomba dan prosedur perlombaan.
5. Peserta/tim dan tim pendukung harus menjaga sportivitas acara.
6. Jika ternyata peserta bukan berasal dari sekolah tersebut, maka peserta/tim akan **DIDISKUALIFIKASI**.
7. Peserta/tim dan tim pendukung sekolah dilarang keras membawa benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, rokok, dan obat-obatan terlarang.
8. Peserta/tim dan tim pendukung diharapkan menggunakan seragam sekolah (atau seragam yang telah disepakati dan tidak mengandung pornografi atau unsur pornografi) dan bersepatu rapi.
9. Peserta/tim dan tim pendukung wajib menjaga kebersihan lingkungan sekolah SMAK Harapan Indah (bila terjadi kerusakan / kotor pada fasilitas sekolah akibat peserta / tim pendukung, maka beban penggantian ditanggung oleh peserta / tim pendukung).
10. Peserta/tim tidak diperkenankan mengaktifkan alat komunikasi (handphone, tablet, dsb.) selama jalannya perlombaan.
11. Semua keputusan juri/ wasit tidak dapat diganggu gugat.
12. Penyerahan hadiah bagi para pemenang dilakukan pada saat closing EXCELSIOR.
13. Peserta/tim yang melanggar peraturan umum akan didiskualifikasi.
14. Tim pendukung yang melanggar peraturan umum / tidak dapat bekerjasama dengan baik harus meninggalkan lingkungan sekolah SMAK PENABUR Harapan Indah.
15. Semua tim/peserta lomba Strength, Ingenuity, Linguistics, dan Academic wajib mengikuti acara opening EXCELSIOR. Jika tidak mengikuti acara opening maka uang WO TIDAK dapat diambil kembali.
16. Semua tim/peserta lomba sport wajib membawa minimal 10 dan maksimal 50 supporter.

Tata Tertib Peserta

I. TATA TERTIB MASUK GEDUNG

1. Memakai tanda masuk sesuai tujuan lomba/pertandingan.
2. Suporter yang diperbolehkan masuk hanya suporter yang timnya sedang bertanding dan memiliki tanda masuk.
3. Khusus untuk suporter diperbolehkan masuk paling cepat 20 menit sebelum timnya mulai bertanding.

II. TATA TERTIB PERLOMBAAN DI DALAM RUANGAN

(LOMBA AKADEMIS, SENI, BAHASA, DAN OLAHRAHA YANG DILAKUKAN DI DALAM RUANGAN)

1. Melakukan aktivitas sesuai dengan izin yang tertera di tanda masuk yang dimiliki.
2. Sebagai bentuk sportivitas, setelah pertandingan berakhir para pemain diperkenankan melakukan jabat tangan atau salam persahabatan lainnya sesuai dengan kebiasaan umum.
3. Ketentuan dalam satu kali pertandingan/lomba (dalam ruangan):
Disediakan ruang tunggu bagi peserta lomba yang menggunakan ruang kelas.
4. Yang diizinkan masuk ke ruang lomba adalah peserta dan satu pendamping (menyesuaikan kapasitas ruangan).

III. TATA TERTIB PERLOMBAAN DI LUAR RUANGAN/LAPANGAN

(LOMBA BASKET, FUTSAL, VOLI, DAN BERBAGAI LOMBA YANG DILAKUKAN DI LUAR RUANGAN)

1. Sebagai bentuk sportivitas, setelah pertandingan berakhir para pemain diperkenankan melakukan jabat tangan atau salam persahabatan lainnya sesuai dengan kebiasaan umum.
2. Setiap tim diperbolehkan membawa maksimal 10 orang official dalam satu kali pertandingan.
3. Jumlah penonton dari sekolah peserta tidak dibatasi secara khusus. Penonton diperbolehkan hadir sesuai kapasitas tempat dan ketentuan teknis pelaksanaan, selama memiliki tiket resmi yang disediakan oleh panitia. Panitia pelaksana dan wasit berjumlah maksimal 20 orang, atau disesuaikan dengan kebutuhan pertandingan.

Kriteria Lomba

1. **Setiap peserta/tim wajib menyertakan foto kartu pelajar dan surat keterangan dari sekolah yang disertai dengan cap dan tanda tangan pimpinan sekolah.**
2. Tiap peserta/tim menyerahkan pas foto berwarna terbaru atau foto 2 tahun terakhir ukuran 3x4 (termasuk foto coach/official per bidang lomba).
3. Pembayaran paling lambat dilakukan pada tanggal 16 September 2026 selama masih ada kuota peserta per mata lomba.
4. Setiap peserta/tim wajib memberikan uang Walk Out (WO) sebesar Rp50.000,00 pada saat pendaftaran.
5. Uang Walk Out (WO) dapat diambil setelah peserta dinyatakan kalah dan paling lambat pada saat closing (10 Oktober 2026).
6. Peserta/tim wajib datang pada saat opening, apabila tidak datang, uang Walk Out (WO) TIDAK kembali.
7. Peserta/tim yang belum melengkapi administrasi persyaratan wajib menyelesaikan PALING LAMBAT pada saat pendaftaran ulang (**26 September 2026**), dan masih dianggap waiting list sampai menyelesaikan semua administrasi.
8. Tiap sekolah yang mengikuti perlombaan wajib mengirimkan perwakilan (peserta/tim/official) untuk mengikuti technical meeting. Jika perwakilan peserta/tim tidak datang saat technical meeting maka dianggap menyetujui segala peraturan yang ada.
9. Pergantian peserta atau perubahan nama hanya diperbolehkan pada saat technical meeting.
10. Peserta/tim/official/pelatih wajib mengenakan tanda dan nomor peserta pada saat lomba. Jika peserta/tim/official/pelatih tidak dapat menunjukkan tanda peserta lomba, maka wajib membeli tiket masuk.
11. Peserta/tim mengambil nomor urut pada hari perlombaan.
12. Peserta/tim tidak diperkenankan untuk mengundurkan diri dari pertandingan (bila peserta mengundurkan diri biaya pendaftaran dan uang WO tidak dapat dikembalikan).
13. Peserta/tim wajib hadir 1 jam sebelum perlombaan dimulai untuk persiapan.
14. Durasi pada setiap lomba sudah termasuk persiapan dan penampilan.
15. Peserta/tim yang tidak hadir setelah 3 (tiga) kali panggilan tanpa konfirmasi sebelumnya kepada Humas/PIC lomba maka peserta/tim akan didiskualifikasi.

PENUTUP

Demikianlah proposal ini dibuat untuk diajukan dan dipertimbangkan. Besar harapan kami agar Bapak/Ibu dapat turut mendukung kesuksesan kegiatan ini. Atas perhatian dan kerja sama dari berbagai pihak, kami mengucapkan terima kasih.

Hormat kami,



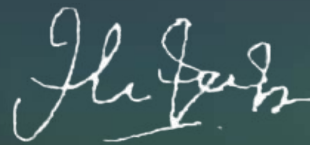
Bellatrix Rosmayna Pandiangan
Ketua OSIS & Ketua Umum
EXCELSIOR 2026



Joycelyn Grace Zurishaddai
Ketua Pelaksana
EXCELSIOR 2026

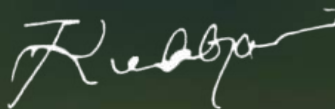


Alexandria Requita
Sekretaris
EXCELSIOR 2026



Kartika Ratna Mukti, S.Pd.
Pembina EXCELSIOR 2026

Mengetahui,



Kevin Bob Lestari, S.Hum.
Wakil Bidang Kesiswaan

Menyetujui,



Valentina Yuanita, S.Si.
Kepala SMAK PENABUR Harapan Indah



Basket 5 x 5

SMA

I. TARGET PESERTA

16 tim putra dan 10 tim putri.

II. BIAYA PENDAFTARAN

Rp300.000,00 + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00

III. HADIAH

1. PUTRA

Juara I : Rp1.500.000,00 + Piala

Juara II : Rp1.000.000,00 + Piala

Juara III : Rp750.000,00 + Piala

2. PUTRI

Juara I : Rp1.200.000,00 + Piala

Juara II : Rp900.000,00 + Piala

Juara III : Rp700.000,00 + Piala

IV. SYARAT & KETENTUAN PERTANDINGAN

1. Pemain adalah peserta didik SMA/SMK/MA sederajat yang aktif dan mewakili nama sekolah.
2. Peserta yang terdaftar adalah peserta yang mengumpulkan persyaratan sesuai dengan ketentuan lomba.
3. Setiap sekolah diperkenankan mengirimkan MAKSIMAL 2 (dua) tim per kategori.
4. Peserta **WAJIB** menghadiri Technical Meeting (maksimal 2 orang perwakilan).
5. Setiap tim **WAJIB** mematuhi protokol kesehatan.

Basket 5 x 5

V. TEKNIS PERTANDINGAN

1. TIM

- Setiap tim **MAKSIMAL** berjumlah 14 orang, yang terdiri atas 12 pemain dan 2 official (pendamping).
- Setiap tim **WAJIB** membawa pendamping dari sekolah (guru ataupun coach).
- Setiap tim diperbolehkan membawa **MAKSIMAL** 50 supporter dan dilarang membawa atribut seperti: snare drum, banner spanduk, flare dan sejenisnya. Serta dilarang menghina secara verbal dan nonverbal kepada wasit, panitia, petugas pertandingan, dan anggota peserta.
- Suporter yang datang **WAJIB** membayar tiket masuk *venue* sesuai ketentuan.

2. SISTEM PERTANDINGAN

- Peserta hadir **MINIMAL** 1 jam sebelum perlombaan dan mengikuti lomba pada hari yang telah ditentukan.
- Peraturan pertandingan yang digunakan mengacu peraturan permainan basket yang sudah disahkan oleh FIBA.
- Sistem perlombaan menggunakan sistem gugur.
- Seluruh pertandingan berlangsung selama 4 x 10 menit dengan waktu kotor.
- Hasil seri/draw dilanjutkan ke babak overtime menggunakan waktu bersih selama 1 x 5 menit.
- Dalam 1 pertandingan, setiap tim mendapat 4 kali kesempatan time out dan dapat digunakan kapan saja. Durasi timeout adalah 1 menit.
- Jeda quarter 1-2 dan 3-4 adalah 3 menit, sedangkan 2-3 (halftime) adalah 7 menit dan jeda overtime adalah 2 menit.
- Setiap tim diberi waktu 5 menit untuk melakukan pemanasan di awal pertandingan.

Basket 5 x 5

3. DRESSCODE

- Setiap tim menyediakan minimal 2 set kostum. Satu dominan terang & satu dominan gelap. Atasan dan bawahan harus selaras.
- Nomor punggung pada jersey pemain harus terlihat kontras dengan warna jersey, dengan batasan angka 00, 0-99.
- Jersey yang dipakai harus selalu dimasukkan ke dalam celana saat pertandingan berlangsung.
- Kaos kaki pada setiap tim diperbolehkan untuk memakai warna yang bebas (satu tim sama menyesuaikan jersey) dan harus terlihat.
- Selama pertandingan seorang pemain dapat menggunakan sepatu dengan kombinasi warna apapun, tetapi kiri dan kanan sepatunya harus tetap sama.
- Pemain diperbolehkan menggunakan pelindung kepala termasuk *headbands*, pelindung bahu, lengan, paha, serta kaki bagian bawah.
- Pemain diperbolehkan menggunakan pelindung mulut, kacamata.
- Pemain **TIDAK** diperkenankan menggunakan perhiasan dan kuku harus dipotong pendek.
- Pemain **TIDAK** diperkenankan menggunakan pelindung, penguat atau pengikat jari, tangan, pergelangan tangan, siku atau lengan bawah, dan pelindung kepala (helm).

4. OFFICIAL/PENDAMPING & SUPORTER

- Official / Pendamping yang datang ke lokasi pertandingan, **WAJIB** menggunakan pakaian rapi (minimal kaos berkerah, celana panjang, & sepatu, tidak boleh sandal atau crocs).
- Suporter dari masing-masing tim harus berpakaian rapi dan sopan, serta menggunakan sepatu, tidak boleh sandal. Jika tidak berpakaian sesuai yang telah ditentukan, maka official / pendamping **TIDAK BOLEH** memasuki lokasi pertandingan.

5. PROTES

- Kapten tim yang mengajukan protes **WAJIB** menandatangani score sheet terlebih dahulu

Basket 5 x 5

- Protes yang diajukan dalam bentuk apapun **TIDAK DAPAT** mengubah hasil pertandingan, protes juga harus dilakukan secara formal dan tertulis. Protes juga harus diketahui dan ditandatangani oleh official dan kapten tim yang melakukan protes. Batas waktu pengajuan protes maksimal 1 x 24 jam setelah kejadian.

6. FORCE MAJEURE

Segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia, yaitu: sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menentukan penggunaan alasan force majeure. Mobil mogok bukan termasuk force majeure.

VI. PERATURAN TAMBAHAN & SANKSI

1. Apabila gangguan terjadi pada saat Quarter 1 masih menunjukkan menit 05:00 maka pertandingan akan ditunggu (berdasarkan kesepakatan saat TM). Namun, apabila sampai waktu yang disepakati gangguan belum selesai maka pertandingan akan dilanjutkan dengan dimulai dari awal layaknya pertandingan belum dilaksanakan.
2. Apabila gangguan terjadi pada saat Quarter 1 menunjukkan menit 04:59 sampai dengan menit 05:00 pada Quarter 4 maka pertandingan akan ditunggu (berdasarkan kesepakatan saat TM), apabila sampai waktu yang disepakati gangguan belum selesai maka pertandingan akan dilanjutkan dengan skor dan waktu seperti pada saat pertandingan dihentikan.
3. Apabila gangguan terjadi pada saat Quarter 4 menunjukkan menit 04:59 menit maka pertandingan akan ditunggu (berdasarkan kesepakatan saat TM), apabila sampai waktu yang disepakati gangguan belum selesai maka pertandingan akan dinyatakan selesai kecuali apabila pada saat dihentikan skor dalam situasiimbang maka pertandingan akan dilanjutkan.
4. Apabila ada perubahan jadwal karena satu dan lain hal, maka akan langsung diinformasikan.
5. Panitia **TIDAK** akan bertanggungjawab atas kehilangan barang bawaan peserta dalam bentuk apapun.
6. Peraturan dapat berubah maupun bertambah sesuai kebutuhan (bila ada perubahan, akan diinformasikan).

Basket 5 x 5

7. Pemain yang mendapat foul out akan didenda sebesar Rp40.000
8. Keputusan wasit bersifat MUTLAK dan tidak dapat diganggu gugat.
9. Tim yang tidak hadir atau tidak mampu menghadirkan 5 pemain yang siap untuk bermain 10 menit setelah jadwal pertandingan untuk dimulai maka dianggap mengundurkan diri (WO). Dalam keadaan tersebut, nilai kemenangan akan diberikan kepada lawan dengan skor 20-0.
10. Apabila peserta mengundurkan diri maka uang pendaftaran dan uang WO tidak dapat dikembalikan.
11. Apabila terjadi perkelahian baik di dalam maupun di luar pertandingan, akan diberlakukan sanksi berikut:
 - Perkelahian yang disebabkan oleh 2 orang dari tim yang berbeda, maka kedua orang tersebut akan dikeluarkan dari turnamen.
 - Perkelahian yang disebabkan oleh lebih dari 2 orang dari tim yang berbeda, maka kedua tim tersebut akan didiskualifikasi.
12. Apabila suatu tim tidak menghadiri Technical Meeting, akan dianggap **MENYETUJUI** semua ketentuan dan peraturan yang berlaku.
13. Tim yang mengirimkan pemain yang bukan merupakan siswa sekolah yang bersangkutan akan secara langsung didiskualifikasi.

VII. PROTOKOL KESEHATAN

1. Seluruh peserta lomba **DILARANG KERAS** untuk meludah di lapangan / area pertandingan.
2. Peserta lomba **WAJIB** hadir di area pertandingan dengan kondisi badan yang sehat serta fit, jika terdapat salah satu anggota dari peserta lomba yang merasa kurang enak badan (pusing, batuk, pilek, bersin-bersin, dsb), maka panitia berhak untuk melarang yang bersangkutan untuk mengikuti pertandingan.

VIII. JADWAL

Hari/Tanggal : Sabtu, 3 Oktober 2026 - Jumat, 9 Oktober 2026
Tempat : Lapangan SMPK PENABUR Harapan Indah

CONTACT PERSON

Megan Giovana Eleanor (WA 081292856320 / IG @_megqn_)
Dewa Made Rama Nityananda (WA 082122632507 / IG @rm_nityananda)

Basket 3 x 3

SMP

I. TARGET PESERTA

16 tim putra dan 12 tim putri.

II. BIAYA PENDAFTARAN

Rp150.000,00 + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00

III. HADIAH

1. PUTRA

Juara I : Rp1.000.000,00 + Piala

Juara II : Rp750.000,00 + Piala

Juara III : Rp500.000,00 + Piala

2. PUTRI

Juara I : Rp1.000.000,00 + Piala

Juara II : Rp750.000,00 + Piala

Juara III : Rp500.000,00 + Piala

IV. SYARAT & KETENTUAN PERTANDINGAN

1. Pemain adalah peserta didik SMP sederajat yang aktif dan mewakili nama sekolah.
2. Peserta yang terdaftar adalah peserta yang mengumpulkan persyaratan sesuai dengan ketentuan lomba.
3. Setiap sekolah diperkenankan mengirimkan MAKSIMAL 2 (dua) tim per kategori.
4. Peserta **WAJIB** menghadiri Technical Meeting (maksimal 2 orang perwakilan).
5. Setiap tim **WAJIB** mematuhi protokol kesehatan.

Basket 3 x 3

V. TEKNIS PERTANDINGAN

1. TIM

- Setiap tim terdiri dari 4 pemain (3 pemain di lapangan dan 1 pemain pengganti).
- Setiap tim wajib membawa pendamping dari sekolah (guru ataupun coach)
- Setiap tim diperbolehkan membawa MAKSIMAL 50 supporter dan dilarang membawa atribut seperti: snare drum, banner spanduk, flare dan sejenisnya. Serta dilarang menghina secara verbal dan nonverbal kepada wasit, panitia, petugas pertandingan, dan anggota peserta.
- Suporter yang datang **WAJIB** membayar tiket masuk venue sesuai ketentuan.

2. SISTEM PERTANDINGAN

- Peserta hadir minimal 1 jam sebelum pertandingan dimulai.
- Peraturan pertandingan yang digunakan mengacu kepada peraturan permainan basket 3x3 yang sudah disahkan oleh PERBASI.
- Sistem perlombaan menggunakan sistem gugur.
- Seluruh pertandingan berlangsung selama 10 menit dengan waktu kotor. (untuk pertandingan semifinal dan final, 2 menit terakhir menggunakan waktu bersih)
- Jika pada akhirnya kedua tim memiliki score yang sama atau seri, maka akan ada pemberian tambahan waktu. Jarak waktu sebelum overtime dimulai adalah 1 menit. Tim yang lebih dulu mendapatkan 2 poin pada overtime memenangkan pertandingan.
- Setiap tim diberikan kesempatan satu kali time-out. Pemain manapun dapat meminta time-out pada situasi bola mati. waktu yang diberikan untuk time out adalah 30 detik.
- Setiap tim diberikan waktu 5 menit sebelum bertanding untuk melakukan pemanasan.

Basket 3 x 3

- Pergantian pemain dapat dilakukan oleh tim manapun ketika bola menjadi mati, sebelum check-ball atau free throw. Pemain pengganti dapat memasuki permainan setelah rekan satu timnya melangkah keluar dari lapangan dan adanya kontak fisik yang dilakukan. Pergantian hanya dapat dilakukan pada belakang garis akhir berseberangan dengan ring dan hal ini tidak memerlukan tindakan dari wasit atau petugas meja pertandingan.

TEKNIS PERMAINAN YANG LEBIH LENGKAP AKAN DIJELASKAN PADA SAAT *TECHNICAL MEETING*

3. DRESSCODE

- Setiap tim menyediakan minimal 2 set kostum. Satu dominan terang & satu dominan gelap. Atasan dan bawahan harus selaras.
- Nomor punggung pada jersey pemain harus terlihat kontras dengan warna jersey, dengan batasan angka 00, 0-99.
- Jersey yang dipakai harus selalu dimasukkan ke dalam celana saat pertandingan berlangsung.
- Kaos kaki pada setiap tim diperbolehkan untuk memakai warna yang bebas (satu tim sama menyesuaikan jersey) dan harus terlihat.
- Selama pertandingan seorang pemain dapat menggunakan sepatu dengan kombinasi warna apapun, tetapi kiri dan kanan sepatunya harus tetap sama.
- Pemain diperbolehkan menggunakan pelindung kepala termasuk headbands, pelindung bahu, lengan, paha, serta kaki bagian bawah.
- Pemain diperbolehkan menggunakan pelindung mulut dan kaca mata.
- Pemain **TIDAK** diperkenankan menggunakan perhiasan dan kuku harus dipotong pendek.
- Pemain **TIDAK** diperkenankan menggunakan pelindung penguat atau pengikat jari, tangan, pergelangan tangan, siku atau lengan bawah, dan pelindung kepala (helm).

Basket 3 x 3

4. OFFICIAL/PENDAMPING & SUPORTER

- Pendamping yang datang ke lokasi pertandingan, **WAJIB** menggunakan pakaian rapi (minimal kaos berkerah, celana panjang, & sepatu, tidak boleh sandal).
- Suporter dari masing-masing tim harus berpakaian rapi dan sopan, serta menggunakan sepatu, tidak boleh sandal. Jika tidak berpakaian sesuai yang telah ditentukan, maka official / pendamping tidak boleh memasuki lokasi pertandingan.

5. PROTES

- Kapten tim yang mengajukan protes **WAJIB** menandatangani score sheet terlebih dahulu
- Protes yang diajukan dalam bentuk apapun **TIDAK DAPAT** mengubah hasil pertandingan, protes juga harus dilakukan secara formal dan tertulis. Protes juga harus diketahui dan ditandatangani oleh official dan kapten tim yang melakukan protes. Batas waktu pengajuan protes maksimal 1 x 24 jam setelah kejadian.

6. FORCE MAJEURE

Segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia, yaitu: sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menentukan penggunaan alasan force majeure. Mobil mogok bukan termasuk force majeure.

VI. PERATURAN TAMBAHAN & SANKSI

1. Apabila ada perubahan jadwal karena satu dan lain hal, maka akan langsung diinformasikan.
2. Panitia **TIDAK** akan bertanggungjawab atas kehilangan barang bawaan peserta dalam bentuk apapun.
3. Peraturan dapat berubah maupun bertambah sesuai kebutuhan (bila ada perubahan, akan diinformasikan).
4. Pemain yang mendapat foul out akan didenda sebesar Rp40.000,-

Basket 3 x 3

5. Keputusan wasit bersifat MUTLAK dan tidak dapat diganggu gugat.
6. Tim yang tidak hadir atau tidak mampu menghadirkan 3 pemain yang siap untuk bermain 10 menit setelah jadwal pertandingan untuk dimulai maka dianggap mengundurkan diri (WO). Dalam keadaan tersebut, nilai kemenangan akan diberikan kepada lawan dengan skor 21- 0.
7. Apabila peserta mengundurkan diri maka uang pendaftaran dan uang WO tidak dapat dikembalikan.
8. Apabila terjadi perkelahian baik di dalam maupun di luar pertandingan, akan diberlakukan sanksi berikut:
 - Perkelahian yang disebabkan oleh 2 orang dari tim yang berbeda, maka kedua orang tersebut akan dikeluarkan dari turnamen.
 - Perkelahian yang disebabkan oleh lebih dari 2 orang dari tim yang berbeda, maka kedua tim tersebut akan didiskualifikasi.
9. Apabila suatu tim tidak menghadiri Technical Meeting, akan dianggap **MENYETUJUI** semua ketentuan dan peraturan yang berlaku.
10. Tim yang mengirimkan pemain yang bukan merupakan siswa sekolah yang bersangkutan akan secara langsung didiskualifikasi.

VII. PROTOKOL KESEHATAN

1. Seluruh peserta lomba **DILARANG KERAS** untuk meludah di lapangan / area pertandingan.
2. Peserta lomba **WAJIB** hadir di area pertandingan dengan kondisi badan yang sehat serta fit, jika terdapat salah satu anggota dari peserta lomba yang merasa kurang enak badan (pusing, batuk, pilek, bersin-bersin, dsb), maka panitia berhak untuk melarang yang bersangkutan untuk mengikuti pertandingan.

VIII. JADWAL

Hari/Tanggal : Sabtu, 3 Oktober 2026 - Jumat, 9 Oktober 2026
Tempat : Lapangan SMPK PENABUR Harapan Indah

CONTACT PERSON

Megan Giovana Eleanor (WA 081292856320 / IG @_megqn_)
Dewa Made Rama Nityananda (WA 082122632507 / IG @rm_nityananda)

Badminton

SMA

I. TARGET PESERTA

24 pasang ganda putra, 8 pasang ganda putri, 16 peserta tunggal putra

II. BIAYA PENDAFTARAN

Rp250.000,00 + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00/pasang

III. HADIAH

1. GANDA PUTRA

Juara I : Rp1.250.000,00 + Piala

Juara II : Rp1.000.000,00 + Piala

Juara III : Rp750.000 + Piala

2. GANDA PUTRI & TUNGGAL PUTRA

Juara I : Rp1.000.000,00 + Piala

Juara II : Rp750.000,00 + Piala

Juara III : Rp500.000,00 + Piala

IV. SYARAT & KETENTUAN PERTANDINGAN

1. Setiap tim akan diberikan waktu untuk pemanasan di awal pertandingan.
2. Peserta harus sudah hadir di tempat pertandingan 30 menit sebelum jadwal pertandingan.
3. Peserta wajib mengetahui tempat dan waktu bertanding.
4. Peserta yang belum dipanggil untuk bertanding tidak diperkenankan memasuki lapangan.
5. Peserta yang memperoleh giliran bertanding setelah dipanggil 3 (tiga) kali tidak hadir, dinyatakan kalah (WO).
6. Peserta dan official bertanggung jawab untuk mengetahui sendiri bila dan dimana harus bertanding, termasuk adanya perubahan jadwal dan sebagainya.
7. Peserta yang tidak mau melaksanakan pertandingan pada waktu dan tempat yang telah ditentukan panitia, dinyatakan KALAH.

Badminton

8. Tim akan dipanggil dan harus sudah siap dan telah melakukan pemanasan untuk langsung memasuki lapangan setelah pertandingan sebelumnya telah selesai
9. Barang-barang yang boleh diletakkan dekat lapangan pertandingan hanya air minum dan perlengkapan atlet lainnya sebagai cadangan.
10. Selama peserta melakukan pertandingan, tidak diperkenankan meninggalkan lapangan tanpa seizin wasit yang bertugas, kecuali menukar raket di pinggir lapangan pada kesempatan yang ada.
11. Apabila peserta memerlukan tambahan perlengkapan pada waktu bertanding (air, raket dsb) hanya sepengetahuan dan melalui persetujuan wasit.
12. Pelatih / official dan peserta akan diberi nametag yang wajib dikenakan.
13. Peserta yang mendapat cedera di lapangan, apabila tidak dapat melanjutkan pertandingan dinyatakan kalah.
14. Peserta yang cedera (tidak bisa melanjutkan pertandingan), WO, Diskualifikasi, mengundurkan diri, sakit, tidak dapat digantikan oleh peserta lain dan dinyatakan kalah.

V. TEKNIS PERTANDINGAN

1. TIM

Ganda putra dan putri
Tunggal putra

2. SISTEM PERTANDINGAN

- Sistem pertandingan yang digunakan menggunakan sistem gugur (knockout).
- Sistem Poin yang akan digunakan adalah rally point dengan nilai maksimal 42 point, tidak ada deuce, dilakukan selama 2 set, tidak ada rubber set.
- Sistem 42 point hanya dilakukan sampai quarter final, saat semi final dan final menggunakan sistem 21 point. dilakukan deuce pada point 20 sama dan Bila kedudukan satu gim sama akan dilakukan rubber set (gim ketiga) untuk menentukan pemenang.

Badminton

3. DRESSCODE

- Perlengkapan peserta terdiri dari baju kaos, celana pendek, kaos kaki dan sepatu olahraga.
- Peserta harus berpakaian olahraga bulutangkis yang sopan dengan warna jersey bebas.
- Pasangan disarankan memakai jersey yang sama, jika tidak dapat diwujudkan maka setidaknya dominan berwarna sama.
- Ketentuan iklan, logo, dan sponsor mengikuti ketentuan panitia perlombaan EXCELSIOR 2026.
- Peserta dapat memakai kacamata atau lensa kontak atas risiko mereka sendiri.
- Bantalan kompres (alat pelindung cedera) dapat digunakan sewajarnya sebagai pelindung.
- Selama pertandingan pasangan dapat menggunakan sepatu dengan kombinasi warna apapun, tetapi kiri dan kanan sepatunya harus tetap sama.

4. OFFICIAL/PENDAMPING & SUPORTER

- Masing-masing pasang diizinkan membawa 1 orang guru pendamping / pelatih / official dan harus memberikan informasi terlebih dahulu kepada pihak panitia mengenai guru pendamping / pelatih / official yang bersangkutan.
- Guru pendamping / pelatih / official yang datang ke lokasi pertandingan diwajibkan mengenakan pakaian rapi dan menggunakan sepatu, tidak diperbolehkan menggunakan sandal termasuk crocs. Jika tidak berpakaian rapi dan melanggar peraturan yang telah ditetapkan maka tidak diperbolehkan memasuki area pertandingan.
- Pelatih / official tidak diperbolehkan melanggar aturan wasit (berteriak, memberi saran saat pertandingan tengah berlangsung dan memprovokasi lawan).
- Setiap tim diizinkan untuk membawa supporter maksimal 10 orang.

Badminton

- Suporter dilarang untuk bersifat anarkis, memancing keributan, menghina secara verbal dan nonverbal kepada wasit, panitia, petugas pertandingan, dan anggota peserta.
- Suporter dilarang keras membawa senjata tajam, flare, snare/bass, alat pengeras suara, bendera, spanduk, dsb. Jika kedapatan maka pihak panitia berhak untuk menyitanya.
- Setiap suporter yang datang diwajibkan membayar tiket masuk area pertandingan sesuai ketentuan.
- Suporter dari masing-masing tim harus berpakaian rapi dan sopan, serta menggunakan sepatu, tidak diperbolehkan memakai sandal termasuk crocs.
- Suporter dilarang merusak dan memvandalisi fasilitas yang ada di area pertandingan.
- Suporter dihimbau untuk menjaga kebersihan lingkungan.
- Suporter dilarang melempar benda apapun ke arah kelompok suporter lain maupun ke arah lapangan pertandingan.

5. PROTES

- Bila ada protes, dapat dilayangkan maksimal 30 menit setelah pertandingan selesai dengan alasan khusus.
- Protes dapat dibuat secara tertulis (surat).
- Hasil pertandingan tetap tidak dapat diubah. Protes hanya menyangkut masalah teknis pertandingan dan diajukan kepada referee oleh pelatih/pendamping resmi atlet yang bersangkutan pada saat pertandingan masih berjalan.
- Protes yang menyangkut non teknis tidak dilayani.

6. FORCE MAJEURE

Segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia, yaitu: sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menentukan penggunaan alasan force majeure. Mobil mogok bukan termasuk force majeure.

Badminton

VI. PERATURAN TAMBAHAN & SANKSI

1. Apabila ada perubahan jadwal karena satu dan lain hal, maka akan langsung diinformasikan.
2. Panitia tidak akan bertanggung jawab atas kehilangan barang bawaan peserta dalam bentuk apapun.
3. Peraturan dapat berubah maupun bertambah sesuai kebutuhan (bila ada perubahan, akan dipublikasikan dan diinfokan).
4. Panitia menyediakan Shuttlecock untuk pemanasan ditempat.
5. Jadwal pertandingan peserta diatur oleh panitia.
6. Seluruh peserta harus bermain dengan sportif dan menjunjung tinggi fair play.
7. Tim yang mengirimkan peserta yang bukan merupakan siswa sekolah yang bersangkutan sehingga melanggar peraturan, maka akan secara langsung didiskualifikasi.
8. Apabila terjadi perkelahian baik di dalam maupun di luar pertandingan, maka peserta akan didiskualifikasi
9. Setelah Technical Meeting, bagi tim yang menyatakan pengunduran diri maka secara otomatis dianggap WALK OUT (WO). Uang WO dan registrasi akan hangus.
10. Peserta, official / pendamping dan suporter yang menghina secara verbal atau nonverbal terhadap wasit, panitia, anggota peserta lain akan dikenai sanksi dikeluarkan dari turnamen.
11. Peserta wajib menghadiri Technical Meeting (maksimal perwakilan 2 orang tiap sekolah), dan opening EXCELSIOR 2026. Jika tidak uang walk out tidak akan dikembalikan.

VII. JADWAL

Hari/Tanggal	: Senin, 5 Oktober 2026 - Rabu, 7 Oktober 2026
Waktu	: 13.00-17.00 WIB
Tempat	: Gedung Serba Guna BPK PENABUR Harapan Indah

CONTACT PERSON

Nathanael Surya Winata (WA 0877 1113 7797 / IG @nathanwinata_)
Dewa Made Rama Nityananda (WA 082122632507 / IG @rm_nityananda)

Catur

3

SMP & SMA

I. TARGET PESERTA

16 peserta SMA & 20 peserta SMP

II. BIAYA PENDAFTARAN

SMP : Rp80.000,00 + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00

SMA : Rp100.000,00 + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00

III. HADIAH

1. SMP

Juara I : Rp600.000,00 + Piala

Juara II : Rp450.000,00 + Piala

Juara III : Rp300.000,00 + Piala

2. SMA

Juara I : Rp700.000,00 + Piala

Juara II : Rp550.000,00 + Piala

Juara III : Rp400.000,00 + Piala

IV. SYARAT & KETENTUAN PERTANDINGAN

1. Jikalau peserta melakukan kesalahan berikut dengan total sebanyak 3 kali, maka akan didiskualifikasi. Contoh beberapa kesalahan:

- Salah penempatan bidak.
- Salah menggerakkan bidak.
- Tidak melindungi raja pada saat diskak.
- Tidak menggerakkan bidak yang telah disentuh.
- Kesalahan melakukan rokade (wajib memegang raja terlebih dahulu kemudian benteng).

2. Pemain putih **WAJIB** menyediakan papan catur berstandar lomba dan jam catur.

Catur

V. TEKNIS PERTANDINGAN

1. TIM

Dilakukan secara individu.

2. SISTEM PERTANDINGAN

- Menggunakan swiss system dengan 5 babak.
- Kontrol waktu 10 + 3.

3. DRESSCODE

Peserta mengenakan seragam sekolah masing-masing.

4. FORCE MAJEURE

Segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia, yaitu: sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menentukan penggunaan alasan force majeure. Mobil mogok bukan termasuk force majeure.

VI. PERATURAN TAMBAHAN & SANKSI

1. Peserta diizinkan untuk membawa air minum, namun air minum harus diletakkan di laci.
2. Peserta tidak diperbolehkan menggunakan gadget, earphone, headset ketika pelaksanaan lomba sedang berlangsung.
3. Peserta tidak diizinkan meninggalkan tempat selama perlombaan berlangsung. Peserta diharapkan telah mempersiapkan diri sebelum memasuki ruang lomba.
4. Peserta **WAJIB** hadir maksimal 15 menit sebelum lomba dimulai, karena akan ada penyampaian aturan oleh wasit.
5. Peserta yang datang terlambat tidak mendapatkan tambahan waktu (waktu terus berjalan)
6. Peserta tidak diperbolehkan untuk mengganggu permainan peserta lain.
7. Selama, pertandingan berlangsung, para peserta tidak diperbolehkan untuk berbicara kepada siapapun kecuali juri dan panitia.

Catur

8. Jika terdapat indikasi kecurangan oleh juri, maka peserta akan diinvestigasi dan DIDISKUALIFIKASI setelah terdapat bukti kecurangan.
9. Jika terdapat keraguan dengan peraturan ataupun sistem perlombaan, peserta diperbolehkan untuk bertanya kepada pengawas di sekitar dengan mengangkat tangan
10. Peserta DILARANG mengucapkan kata skak dan ster.
11. Ketika pertandingan usai, kedua peserta dipersilahkan mengangkat tangan, dan mengisi scoresheet, yang kemudian akan diserahkan kepada panitia catur / wasit.
12. Peserta yang menang atau kalah, dipersilahkan untuk menunggu di ruang tunggu, dan tidak boleh menonton pertandingan yang lain.
13. Pada saat pelaksanaan lomba sedang berlangsung, yang diperbolehkan berada di dalam ruangan lomba hanyalah peserta, panitia, dan wasit.

VII. JADWAL

Hari/Tanggal : Jumat, 9 Oktober 2026
Waktu : 13.00-17.00 WIB
Tempat : SMAK Penabur Harapan Indah

CONTACT PERSON

Dhenniski Winata Alvian (WA 0895 3220 16298 / IG @dhenniski_winata)
Dewa Made Rama Nityananda (WA 082122632507 / IG @rm_nityananda)

Voli

SMA

I. TARGET PESERTA

16 tim putra dan 12 tim putri.

II. BIAYA PENDAFTARAN

Rp300.000,00 + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00

III. HADIAH

1. PUTRA

Juara I : Rp1.500.000,00 + Piala

Juara II : Rp1.000.000,00 + Piala

Juara III : Rp750.000,00 + Piala

2. PUTRI

Juara I : Rp1.500.000,00 + Piala

Juara II : Rp1.000.000,00 + Piala

Juara III : Rp750.000,00 + Piala

IV. SYARAT & KETENTUAN PERTANDINGAN

1. Peserta adalah peserta didik SMA/SMK/MA sederajat yang masih aktif dan mewakili nama sekolah.
2. Peserta yang terdaftar adalah peserta yang mengumpulkan persyaratan sesuai dengan ketentuan lomba.
3. Setiap sekolah diperkenankan mengirimkan maksimal 2 (dua) tim per kategori.
4. Peserta **WAJIB** menghadiri Technical Meeting (maksimal 2 orang perwakilan).
5. Setiap tim **WAJIB** mematuhi protokol kesehatan.

Voli

V. TEKNIS PERTANDINGAN

1. TIM

- Setiap tim **WAJIB** memiliki minimal 6 (enam) pemain.
- Peserta dalam tim harus merupakan siswa sekolah yang bersangkutan.
- Setiap tim maksimal berjumlah 14 orang, yang terdiri atas 12 pemain dan 2 official (pendamping).
- Setiap tim **WAJIB** membawa pendamping dari sekolah (guru ataupun coach).
- Peserta hadir MINIMAL 1 jam sebelum perlombaan dan mengikuti lomba pada hari yang telah ditentukan.

2. SISTEM PERTANDINGAN

- Sistem pertandingan yang dilaksanakan akan menggunakan sistem gugur (Knockout).
- Kategori pertandingan putra akan dimulai dengan babak penyisihan (Qualifier).
- Penentuan lawan menggunakan sistem undian.
- Peraturan permainan akan mengikuti peraturan yang sudah disahkan oleh PBVSI (PERATURAN RESMI BOLA VOLI 2025-2028)
- Pertandingan akan dimainkan 3 set untuk pertandingan Qualifier, Quarter-final, dan Semi-final. Akan dimainkan 5 set untuk Final dan Perebutan Juara 3.
- Dalam 1 set, masing-masing tim mendapatkan 2 (dua) kali kesempatan untuk time out yang berdurasi 30 detik.
- Waktu selang diantara set adalah 3 menit.
- Setiap tim akan diberikan waktu untuk pemanasan di awal pertandingan.

Voli

3. DRESSCODE

- Perlengkapan pemain terdiri dari baju kaos, celana pendek, kaos kaki dan sepatu olahraga.
- Warna dan desain baju kaos, celana pendek, kaos kaki **HARUS** seragam (kecuali untuk Libero).
- Pemain Libero **WAJIB** mengenakan seragam dengan warna dominan yang berbeda dengan anggota tim lainnya. Seragam yang dikenakan **DIHARUSKAN** sangat kontras dengan anggota tim lainnya.
- Baju kaos pemain harus diberi nomor dari 0 sampai dengan 99 dan harus terlihat, kontras dengan warna jersey.
- **DILARANG** menggunakan seragam dengan warna yang berbeda dengan anggota pemain yang lain (kecuali Libero) dan/atau tanpa nomor sesuai.
- Pemain dapat memakai kacamata atau lensa kontak atas risiko mereka sendiri.
- Bantalan kompres (alat pelindung cedera) dapat digunakan sebagai pelindung.
- Selama pertandingan seorang pemain dapat menggunakan sepatu dengan kombinasi warna apapun, tetapi kiri dan kanan sepatunya harus tetap sama.

4. OFFICIAL/PENDAMPING & SUPPORTER

- Official / Pendamping yang datang ke lokasi pertandingan **WAJIB** menggunakan pakaian rapi (minimal kaos berkerah, celana panjang, & sepatu, tidak boleh sandal). Jika tidak berpakaian sesuai yang telah ditentukan, maka official / pendamping **TIDAK DIPERBOLEHKAN** memasuki lokasi pertandingan.
- Jika terjadi kekerasan (fisik/verbal) yang dilakukan suporter tim, tim yang bersangkutan suporter **DILARANG** untuk menghina secara verbal dan nonverbal kepada wasit, panitia, petugas pertandingan, dan anggota peserta.

Voli

- Suporter **DILARANG** untuk menghina secara verbal dan nonverbal kepada wasit, panitia, petugas pertandingan, dan anggota peserta.
- Suporter **DILARANG KERAS** membawa flare, snare/bass, alat pengeras suara, bendera, spanduk, dsb. Jika kedapatan maka pihak panitia berhak untuk menyitanya.
- Setiap suporter yang datang **WAJIB** membayar tiket masuk venue sesuai ketentuan.
- Suporter dari masing-masing tim **WAJIB** berpakaian rapi dan sopan, serta menggunakan sepatu, tidak boleh sendal.
- Suporter **DILARANG** merusak dan memvandalisi fasilitas yang ada di area pertandingan.
- Suporter dihimbau untuk menjaga kebersihan lingkungan.
- Dilarang melempar benda apapun ke arah kelompok suporter lain maupun ke arah lapangan pertandingan.

5. PROTES

- Kapten tim yang mengajukan protes wajib menandatangani score sheet terlebih dahulu.
- Protes yang diajukan dalam bentuk apapun tidak akan mengubah hasil pertandingan, protes juga harus dilakukan secara formal dan tertulis.
- Protes juga harus diketahui dan ditandatangani oleh official dan kapten tim yang melakukan protes. Batas waktu pengajuan protes maksimal 1 x 24 jam setelah kejadian.

6. FORCE MAJEURE

Segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia, yaitu: sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menentukan penggunaan alasan force majeure. Mobil mogok bukan termasuk force majeure.

Voli

VI. PERATURAN TAMBAHAN & SANKSI

1. Apabila ada perubahan jadwal karena satu dan lain hal, maka akan langsung diinformasikan.
2. Panitia tidak akan bertanggung jawab atas kehilangan barang bawaan peserta dalam bentuk apapun.
3. Peraturan dapat berubah maupun bertambah sesuai kebutuhan (bila ada perubahan, akan dipublikasikan dan diinfokan).
4. Seluruh pemain harus bermain dengan sportif dan menjunjung tinggi fair play.
5. Bila terjadi gangguan di tengah pertandingan seperti hujan atau bencana alam, maka permainan akan diberhentikan dan dimulai lagi dengan jumlah set, jumlah poin, dan posisi bola serve yang sudah terakhir tercatat.
6. Tim yang mengirimkan pemain yang bukan merupakan siswa sekolah yang bersangkutan akan secara langsung didiskualifikasi.
7. Tim yang melakukan manipulasi pemain akan didiskualifikasi.
8. Apabila terjadi perkelahian baik di dalam maupun di luar pertandingan, akan diberlakukan sanksi berikut:
 - Perkelahian yang disebabkan oleh 2 orang dari tim yang berbeda, maka kedua orang tersebut akan dikeluarkan dari turnamen.
 - Perkelahian yang disebabkan oleh lebih dari 2 orang dari tim yang berbeda, maka kedua tim tersebut akan didiskualifikasi.
9. Tim yang belum hadir akan ditunggu maksimal 10 menit, dari jadwal yang telah diberi oleh panitia. Bila tim tidak hadir, maka akan dianggap mengundurkan diri (Walk Out).
10. Setelah Technical Meeting, bagi tim yang menyatakan pengunduran diri maka secara otomatis dianggap WALK OUT (WO). Uang WO dan registrasi akan hangus.
11. Pemain, official/pendamping dan suporter yang menghina secara verbal atau nonverbal terhadap wasit, panitia, anggota peserta lain akan dikenai sanksi dikeluarkan dari turnamen.

Voli

VII. PROTOKOL KESEHATAN

1. Seluruh peserta lomba **DILARANG KERAS** untuk meludah di lapangan / area pertandingan.
2. Peserta lomba **WAJIB** hadir di area pertandingan dengan kondisi badan yang sehat serta fit, jika terdapat salah satu anggota dari peserta lomba yang merasa kurang enak badan (pusing, batuk, pilek, bersin-bersin, dsb), maka panitia berhak untuk melarang yang bersangkutan untuk mengikuti pertandingan.

VIII. JADWAL

Hari/Tanggal : Sabtu, 3 Oktober 2026 - Jumat, 9 Oktober 2026
Tempat : Lapangan Voli PENABUR Harapan Indah

CONTACT PERSON

Christian Wahyu Praditya (WA 081317677418 / IG @aditchris__)
Dewa Made Rama Nityananda (WA 082122632507 / IG @rm_nityananda)

Futsal

SMP & SMA

I. TARGET PESERTA

16 tim SMP dan 32 tim SMA

II. BIAYA PENDAFTARAN

SMP : Rp300.000,00 + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00

SMA : Rp300.000,00 + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00

III. HADIAH

1. SMP

Juara I : Rp1.250.000,00 + Piala

Juara II : Rp950.000,00 + Piala

Juara III : Rp700.000,00 + Piala

2. SMA

Juara I : Rp1.500.000,00 + Piala

Juara II : Rp1.000.000,00 + Piala

Juara III : Rp750.000,00 + Piala

IV. SYARAT & KETENTUAN PERTANDINGAN

1. Pemain adalah PELAJAR ASLI dari sekolah yang telah didaftarkan. Peserta yang didaftarkan merupakan pemain non-pro (PEMAIN, PELATDA, PON, SEA GAMES, dan ASIAN GAMES **TIDAK DIIZINKAN** untuk bermain)
2. Setiap peserta WAJIB menyertakan persyaratan sebagai berikut:
 - **FOTOCOPY KARTU PELAJAR** yang masih berlaku. Jika belum memiliki kartu pelajar, maka dapat digantikan dengan menyertakan FOTOCOPY AKTA LAHIR.
 - **PAS FOTO** (beserta PAS FOTO PELATIH dan OFFICIAL) berwarna dengan ukuran 3x4 sebanyak 3 lembar atau foto diri (selfie) yang jelas tanpa masker dan aksesoris (kacamata diperbolehkan).

Futsal

- **SURAT KETERANGAN** resmi dari kepala sekolah (beserta cap dari sekolah asal).
3. Saat Technical Meeting, perwakilan **WAJIB** membawa seluruh persyaratan yang telah dicantumkan.

V. TEKNIS PERTANDINGAN

1. TIM

- Setiap tim maksimal terdiri dari 14 orang, yang terdiri dari 12 pemain, 1 official/guru pendamping, serta 1 orang pelatih.
- Setelah Technical Meeting, daftar pemain dan pelatih yang terdaftar tidak bisa diubah, kecuali karena alasan force majeure. Definisi force majeure berdasarkan persepsi pihak panitia.
- Setiap tim **DIWAJIBKAN** memiliki kostum tim yang **SERAGAM**.
- Jika terdapat logo sponsor yang bertentangan dengan kebijakan EXCELSIOR 2026, maka panitia berhak untuk menutup logo tersebut.
- Setiap tim harus datang ke venue/lokasi pertandingan di SMAK PENABUR Harapan Indah untuk mendaftar ulang paling lambat satu jam (60 menit) sebelum jadwal pertandingan yang sudah ditentukan oleh pihak panitia.
- Informasi pertandingan akan dilakukan saat babak kedua dan akan dilanjutkan pemanggilan 5 menit sebelum pertandingan selanjutnya dimulai. Pemanggilan tim akan dilakukan 5 menit sebelum bertanding sebanyak 3x pemanggilan jika waktu yang ditentukan telah habis atau melewati waktu yang ditentukan, maka tim yang belum hadir di lapangan dinyatakan WO.

2. SISTEM PERTANDINGAN

2.1 SISTEM PERTANDINGAN SMP

- Sistem pertandingan yang digunakan adalah sistem Single Elimination (16 tim)
- Penentuan lawan menggunakan sistem undian/drawing

Futsal

- Waktu pertandingan :
 - a. 2x10 menit kotor (16 besar) dengan 5 menit istirahat 5 menit panggilan peserta
 - b. 2x15 menit kotor (8 besar) dengan 5 menit istirahat dan 5 menit panggilan
- Jika pertandingan seri, maka akan dilangsungkan babak adu penalti. Apabila masih imbang maka akan dilakukan coin toss.
- Biaya pendaftaran Rp300.000,- dengan biaya walkout Rp50.000,-

2.2 SISTEM PERTANDINGAN SMA

- Sistem pertandingan yang digunakan adalah sistem Single Elimination (32 tim)
- Penentuan lawan menggunakan sistem undian/drawing
- Di undian nanti, akan langsung mendapatkan lawannya sesuai hasil drawing
- Waktu pertandingan :
 - a. 2x10 menit kotor (24 besar) dengan 5 menit istirahat dan 5 menit pemanggilan peserta.
 - b. 2x10 menit kotor (16 besar) dengan 5 menit istirahat dan 5 menit pemanggilan peserta.
 - c. 2x15 menit kotor (quarter, semi dan perebutan juara 3) dengan 5 menit istirahat dan 5 menit pemanggilan peserta.
 - d. 2x20 menit kotor (final) dengan 5 menit istirahat dan 5 menit pemanggilan peserta.
- Jika pertandingan seri, maka akan dilangsungkan babak adu penalti. Apabila masih imbang maka akan dilakukan coin toss.
- Biaya pendaftaran Rp300.000,- dengan biaya walkout Rp50.000,-

3. DRESSCODE

- Kostum harus seragam, baik desain dan nomor
- Kostum harus dilengkapi nomor pemain. Nomor peserta dibebaskan dari 00 sampai 99. Dalam satu tim, nomor punggung setiap pemain harus berbeda (tidak boleh sama).

Futsal

- Pada saat pertandingan berlangsung. Peserta dilarang menggunakan gelang dalam bentuk apapun.
- Jika saat pertandingan kostum kedua tim berwarna sama akan dipinjamkan rompi panitia.
- Kostum tidak boleh mencantumkan sponsor yang bertentangan dengan sponsor EXCELSIOR, dalam bentuk apapun. Jika ada, HARUS dihilangkan atau ditutupi permanen.

4. OFFICIAL/PENDAMPING, PELATIH & SUPORTER

A. OFFICIAL/PENDAMPING TIM

Seorang yang bertanggung jawab atas tindakan tim dan suporter nya. Penunjukan guru pendamping diserahkan pada tim yang bersangkutan. Dengan syarat guru tersebut harus berasal dari sekolah yang bersangkutan.

B. PELATIH

Seorang yang bertugas untuk melatih tim. Penunjukan pelatih sepenuhnya diserahkan kepada tim yang bersangkutan. Tidak boleh yang masih berstatus pelajar SMA atau lebih rendah.

C. SUPORTER

- Setiap tim diizinkan membawa maksimal 50 orang suporter.
- Suporter yang datang diwajibkan membayar tiket masuk venue sesuai ketentuan.
- Suporter DILARANG KERAS membawa flare, snare/bass, bendera, spanduk, dsb. Jika kedapatan maka pihak panitia berhak untuk menyitanya.
-

Untuk OFFICIAL DAN PELATIH yang datang ke venue (lokasi pertandingan). Harus mengenakan PAKAIAN RAPI (minimal kaos, celana panjang dan menggunakan sepatu. Tidak boleh sandal atau crocs). Jika tidak berpakaian rapi sesuai peraturan yang telah ditetapkan maka OFFICIAL/PELATIH tidak boleh memasuki lapangan pertandingan.

Futsal

5. PROTES

- Kapten tim yang mengajukan protes wajib menandatangani scoresheet dahulu
- Protes harus dilakukan secara LISAN MAUPUN TERTULIS kepada panitia dan wasit, serta diketahui dan ditandatangani oleh official dan kapten tim yang melakukan protes. Batas waktu pengajuan maksimal 1x24 jam setelah kejadian. Hasil pertandingan tidak dapat diubah, kecuali tentang manipulasi pemain dan akan dikenakan sanksi DISKUALIFIKASI
- Apabila gangguan terjadi pada setiap pertandingan yang sudah dimulai setelah peluit dibunyikan, akan terus dilaksanakan (PENGECUALIAN: Bencana alam, cuaca tidak mendukung, dan adanya suporter yang melakukan tindakan diluar peraturan umum lomba)
- Apabila gangguan terjadi pada babak 1 dan tidak bisa dilanjutkan, maka akan dilaksanakan hari besoknya dengan melanjutkan babak 1 juga.
- Apabila gangguan terjadi pada babak 2 yang sudah berjalan kurang dari 10 menit akan dihentikan dan dilanjutkan esok hari dengan durasi 10 menit. Jika pertandingan tersisa 3 menit dan terjadi gangguan, maka tim dengan skor yang lebih unggul ditetapkan sebagai pemenang. Jika pertandingan tersisa 5 menit dan terjadi gangguan, maka pertandingan tetap dilanjutkan, namun tergantung kesepakatan antara kedua tim dan wasit dengan panitia agar tidak ada pihak yang merasa dirugikan.

6. FORCE MAJEURE

Segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia, yaitu: sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menentukan penggunaan alasan force majeure. Mobil mogok bukan termasuk force majeure.

Futsal

VI. PERATURAN TAMBAHAN & SANKSI

1. Pemain diwajibkan menggunakan dekker dalam setiap pertandingan
2. Keputusan wasit tidak dapat diganggu / digugat
3. Kartu kuning dengan Rp10.000,- dan kartu merah dengan Rp40.000,-
4. Jika ada perubahan jadwal karena suatu hal akan dikonfirmasi.
5. Panitia tidak bertanggung jawab atas segala bentuk kehilangan dan kehilangan tersebut menjadi tanggung jawab peserta.
6. Peraturan bisa berubah dan bertambah sesuai kebutuhan panitia (bila ada perubahan, akan dipublikasikan dan diinfokan)
7. Peserta lomba berikut official, dan pelatih dan Suporter wajib menaati peraturan umum dan khusus yang telah dibuahkan oleh pihak panitia. Jika melanggar maka setiap pelanggaran khusus yang terdapat akan segera ditindaklanjuti.
8. Protes atau selisih paham yang sifatnya ringan akan diselesaikan secara musyawarah oleh perwakilan kedua tim, wasit, dan koordinator panitia lomba.
9. Peserta lomba berikut official, pelatih, dan suporter yang masuk ke area acara EXCELSIOR harus menggunakan pakaian yang rapi serta menggunakan masker dan tidak diperbolehkan menggunakan sandal termasuk crocs. Jika tidak, maka tidak diperbolehkan memasuki area acara EXCELSIOR.

VII. PROTOKOL KESEHATAN

1. Seluruh peserta lomba DILARANG KERAS untuk meludah di lapangan / area pertandingan.
2. Peserta lomba WAJIB hadir di area pertandingan dengan kondisi badan yang sehat serta fit, jika terdapat salah satu anggota dari peserta lomba yang merasa kurang enak badan (pusing, batuk, pilek, bersin-bersin, dsb), maka panitia berhak untuk melarang yang bersangkutan untuk mengikuti pertandingan.

VIII. JADWAL

Hari/Tanggal : Sabtu, 3 Oktober 2026 - Jumat, 9 Oktober 2026
Tempat : Lapangan SMP & SMA PENABUR Harapan Indah

CONTACT PERSON

Kenichi Han (WA 08194888411 / IG @kenichihan)
Dewa Made Rama Nityananda (WA 082122632507 / IG @rm_nityananda)

Mobile Legends

SMP & SMA

I. TARGET PESERTA

20 tim SMP dan 25 tim SMA

II. BIAYA PENDAFTARAN

SMP : Rp75.000,00 + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00

SMA : Rp100.000,00 + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00

III. HADIAH

1. SMP

Juara I : Rp1.100.000,00 + Piala

Juara II : Rp800.000,00 + Piala

Juara III : Rp600.000,00 + Piala

2. SMA

Juara I : Rp1.200.000,00 + Piala

Juara II : Rp900.000,00 + Piala

Juara III : Rp600.000,00 + Piala

IV. SYARAT & KETENTUAN PERTANDINGAN

1. Peserta merupakan siswa/siswi SMP/SMA, setiap tim terdiri atas siswa/siswi satu sekolah.
2. Peserta merupakan pelajar aktif SMP/SMA
3. Satu tim terdiri atas 7 peserta (5 pemain dan 2 cadangan).
4. Setiap peserta diwajibkan untuk melampirkan keterangan sebagai berikut saat melakukan pendaftaran: fotocopy/foto kartu pelajar / surat keterangan resmi dari masing-masing sekolah dan foto diri (pas foto/selfie) yang jelas tanpa masker atau aksesoris lainnya (kacamata diperbolehkan).
5. Semua persyaratan sudah harus dipenuhi sebelum mengikuti Technical Meeting.
6. Semua peserta diwajibkan untuk mengikuti akun instagram @excelsior_ahi agar mendapatkan informasi seputar EXCELSIOR 2026.

Mobile Legends

V. TEKNIS PERTANDINGAN

1. TIM

1 tim terdiri dari 5 pemain utama dan 2 pemain cadangan

2. SISTEM PERTANDINGAN

- Babak qualifier memainkan Best Of 1. Semi Final, akan memainkan BO 3. Final akan menggunakan sistem BO 5.
- Match Mode menggunakan Custom – Draft Pick 5 Vs 5. 5.
Skin: On | Chat All: Off | Emote: On | Radio: Off vb
- Peserta memasuki room paling lambat 10 menit dari waktu yang telah ditentukan. Jika terlambat lebih dari 10 menit dari jadwal pertandingan, akan didiskualifikasi (BO1) dan diberikan 1 poin untuk tim lawan (BO3/BO5)
- Tidak ada pause game, kecuali pada semifinal dan final, tiap tim memiliki kesempatan 2 kali pause dengan batas waktu masing-masing 5 menit yang akan ditentukan oleh wasit dari pihak panitia.
- Dilarang ada spectator/wasit dari pihak manapun kecuali dari pihak panitia. 10. Jika salah satu tim menang walkover dikarenakan tim lawan terlambat, maka tim tersebut lolos ke babak berikutnya dan tim yang walkover akan tereliminasi serta kehilangan uang jaminan (uang WO).
- Setiap peserta wajib screenshot di awal game dan hasil akhir
- Leader dari tim yang menang HARUS screenshot hasil pertandingannya, lalu mengirimkan kepada panitia.
- Segala sesuatu yang belum tercantum disini akan diinformasikan pada saat technical meeting.

3. DRESSCODE

- Peserta disarankan menggunakan seragam sekolah masing-masing.
- Peserta diizinkan menggunakan jersey esports masing-masing, namun jika terdapat sponsor yang bertentangan dengan ketentuan EXCELSIOR 2026, maka panitia berhak menutupnya menggunakan lakban.

Mobile Legends

- Peserta diizinkan menggunakan pakaian bebas sopan (minimal mengenakan kaos, celana panjang, dan sepatu. **DILARANG KERAS MENGGUNAKAN SANDAL TERMASUK CROCS**).

4. OFFICIAL/PENDAMPING & SUPORTER

- Masing-masing tim diizinkan membawa 1 orang guru pendamping/pelatih/official.
- Peserta harus memberikan informasi terlebih dahulu kepada pihak panitia mengenai guru pendamping/pelatih/official yang bersangkutan (nama, nomor telepon, dan foto diri yang bersangkutan).
- Untuk OFFICIAL / PELATIH / GURU PENDAMPING yang datang ke venue (lokasi pertandingan). Harus mengenakan **PAKAIAN RAPI** (minimal mengenakan kaos, celana panjang dan menggunakan sepatu. Tidak boleh sandal termasuk crocs). Jika tidak berpakaian rapi sesuai peraturan yang telah ditetapkan maka OFFICIAL / PELATIH tidak boleh memasuki venue.

5. FORCE MAJEURE

Segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia, yaitu: sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menentukan penggunaan alasan force majeure. Mobil mogok bukan termasuk force majeure.

VI. PERATURAN TAMBAHAN & SANKSI

1. Akun yang digunakan peserta dalam turnamen harus memiliki nickname yang sama dengan yang didaftarkan. Bila diketahui terdapat pemain yang menggunakan nickname yang tidak sesuai dengan yang didaftarkan, maka panitia akan mendiskualifikasi pemain tersebut.
2. Jika peserta terbukti menggunakan program ilegal/cheat, maka akan didiskualifikasi.
3. Lag, gangguan koneksi, stuck device, crash, pemadaman listrik, bug, dan lain-lain bukan tanggung jawab panitia.

Mobile Legends

4. Peserta boleh melaporkan (dalam bentuk screenshot) jika melihat kejanggalan pada peserta lain di dalam pertandingan yang berbau unsur program ilegal/cheat, dan panitia akan menindak lanjuti laporan tersebut.

VII. CATATAN TAMBAHAN

1. Segala keputusan panitia penyelenggara mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
2. Jika ada perubahan jadwal maupun ruangan venue karena satu dan lain hal maka akan dikonfirmasi.
3. Panitia tidak bertanggung jawab atas segala bentuk kehilangan dalam venue pertandingan.
4. Peraturan bisa berubah maupun bertambah sesuai kebutuhan panitia (bila ada perubahan akan diinformasikan).
5. Semua peserta dan pendamping diharapkan membaca dan mengikuti semua peraturan umum yang telah disiapkan oleh pihak panitia. Panitia dapat mengambil keputusan secara sepihak maupun secara musyawarah dengan pihak-pihak yang terlibat.

VIII. PROTOKOL KESEHATAN

1. Menjaga kebersihan lingkungan sekolah SMAK PENABUR Harapan Indah dan apabila terjadi kerusakan / pengotoran fasilitas sekolah BUKAN tanggung jawab kami.
2. Jika peserta diharuskan untuk membawa obat - obatan pribadi, mohon untuk diinfokan kepada panitia lomba.
3. Jika ada peserta sedang sakit, dimohon untuk memakai masker sebelum, saat dan setelah pertandingan.

IX. JADWAL

Hari/Tanggal : Rabu, 7 Oktober 2026 - Jumat, 9 Oktober 2026
Waktu : 13.00-17.00 WIB
Tempat : SMAK PENABUR Harapan Indah

CONTACT PERSON

Alvino Diwei (WA 088975865707)

Dewa Made Rama Nityananda (WA 082122632507 / IG @rm_nityananda)



SMP - SMA

I. TARGET PESERTA

16 peserta (SMP-SMA)

II. BIAYA PENDAFTARAN

Rp75.000,00 + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00

III. HADIAH

Juara I : Rp600.000,00 + Piala

Juara II : Rp400.000,00 + Piala

Juara III : Rp200.000,00 + Piala

IV. SYARAT & KETENTUAN PERTANDINGAN

1. Peserta merupakan pelajar aktif SMP/SMA.
2. Setiap peserta diwajibkan untuk melampirkan keterangan sebagai berikut saat melakukan pendaftaran: fotocopy kartu pelajar, surat keterangan resmi dari masing-masing sekolah dan foto diri (pas foto/selfie) yang jelas tanpa masker atau aksesoris lainnya (kacamata diperbolehkan).
3. Semua persyaratan sudah harus dipenuhi sebelum mengikuti Technical Meeting.
4. Saat Technical Meeting perwakilan WAJIB membawa semua persyaratan yang telah dicantumkan
5. Semua peserta diwajibkan follow account instagram @excelsior_ahi agar mendapatkan informasi seputar EXCELSIOR 2026.

V. TEKNIS PERTANDINGAN

1. SISTEM PERTANDINGAN

- Seluruh pertandingan menggunakan game EA Sports FC 26.
- Menggunakan sistem gugur, dan menggunakan 2 leg (kecuali final)
- Bracket dan Lawan akan di undi saat Technical Meeting
- Team/Club yang di pakai boleh sama dengan lawan, dipilih saat Technical Meeting.

FIFA

- Tidak boleh mengganti Team/Club selama lomba berlangsung
- Setiap team menggunakan settingan 95 OVERALL
- Set-up strategi maksimal 5 menit
- Durasi pertandingan 10 menit (5 menit setiap babak)
- Pergantian pemain hanya dilakukan saat bola mati (bola out, foul, half time)
- Panitia berhak mengeluarkan kartu kuning/ kartu merah kepada peserta jika melanggar aturan
- Jika peserta mendapatkan kartu merah dari panitia, peserta dinyatakan gugur/di diskualifikasi
- Keterlambatan 20 menit dari jadwal pertandingan, peserta dinyatakan WO
- Peserta diwajibkan untuk bersikap sopan, tidak boleh berkata kasar, menghina pemain lain, mengutamakan sportifitas (bermain fair play)

2. DRESSCODE

- Peserta disarankan menggunakan seragam sekolah masing-masing.
- Peserta diizinkan menggunakan jersey esports masing-masing, namun jika terdapat sponsor yang bertentangan dengan ketentuan EXCELSIOR 2026, maka panitia berhak menutupnya menggunakan lakban.
- Peserta diizinkan menggunakan pakaian bebas sopan (minimal mengenakan kaos, celana panjang, dan sepatu. **DILARANG KERAS MENGGUNAKAN SANDAL TERMASUK CROCS**).

3. OFFICIAL/PENDAMPING

- Masing-masing tim diizinkan membawa 1 orang guru pendamping/pelatih/official.
- Peserta harus memberikan informasi terlebih dahulu kepada pihak panitia mengenai guru pendamping/pelatih/official yang bersangkutan (nama, nomor telepon, dan foto diri yang bersangkutan).

FIFA

- Untuk OFFICIAL / PELATIH / GURU PENDAMPING yang datang ke venue (lokasi pertandingan). Harus mengenakan PAKAIAN RAPI (minimal mengenakan kaos, celana panjang dan menggunakan sepatu. Tidak boleh sandal termasuk crocs). Jika tidak berpakaian rapi sesuai peraturan yang telah ditetapkan maka OFFICIAL / PELATIH tidak boleh memasuki venue.

4. FORCE MAJEURE

Segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia, yaitu: sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menentukan penggunaan alasan force majeure. Mobil mogok bukan termasuk force majeure.

VI. PERATURAN TAMBAHAN & SANKSI

1. Selama lomba berlangsung disediakan PlayStation 5, tidak disediakan stik/DualShock/DualSense.
2. Setiap peserta disarankan membawa stik/DualShock masing masing, tidak disediakan oleh panitia untuk menghindari komplain/protes dari peserta
3. Peserta dilarang mengganti akun pada PlayStation yang disediakan
4. Jika peserta ingin komplain saat pertandingan berjalan, disarankan untuk menunggu sampai bola mati untuk pause pertandingan
5. Peserta yang merusak PlayStation yang disediakan dengan sengaja/tidak sengaja diwajibkan mengganti kerugian.

VII. CATATAN TAMBAHAN

1. Segala keputusan panitia penyelenggara mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
2. Jika ada perubahan jadwal maupun ruangan venue karena satu dan lain hal maka akan dikonfirmasi.
3. Panitia tidak bertanggung jawab atas segala bentuk kehilangan dalam venue pertandingan.
4. Peraturan bisa berubah maupun bertambah sesuai kebutuhan panitia (bila ada perubahan akan diinformasikan).

FIFA

5. Semua peserta dan pendamping diharapkan membaca dan mengikuti semua peraturan umum yang telah disiapkan oleh pihak panitia. Panitia dapat mengambil keputusan secara sepihak maupun secara musyawarah dengan pihak-pihak yang terlibat.

VIII. PROTOKOL KESEHATAN

1. Menjaga kebersihan lingkungan sekolah SMAK PENABUR Harapan Indah dan apabila terjadi kerusakan / pengotoran fasilitas sekolah BUKAN tanggung jawab kami.
2. Jika peserta diharuskan untuk membawa obat - obatan pribadi, mohon untuk diinfokan kepada panitia lomba.
3. Jika ada peserta sedang sakit, dimohon untuk memakai masker sebelum, saat dan setelah pertandingan.

IX. JADWAL

Hari/Tanggal : Senin, 5 Oktober 2026 - Rabu, 7 Oktober 2026
Waktu : 13.00-17.00 WIB
Tempat : SMAK PENABUR Harapan Indah

CONTACT PERSON

Darren Christantius Fauzi (WA 081517434269 / IG @darren.fauzi)
Dewa Made Rama Nityananda (WA 082122632507 / IG @rm_nityananda)

Tenis Meja (Putra)

SMA

I. TARGET PESERTA

16 peserta (SMA)

II. BIAYA PENDAFTARAN

Rp150.000,00 + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00

III. HADIAH

Juara I : Rp1.000.000,00 + Piala

Juara II : Rp750.000,00 + Piala

Juara III : Rp500.000,00 + Piala

IV. SYARAT & KETENTUAN PERTANDINGAN

1. Peserta adalah peserta didik SMA/SMK/MA sederajat yang masih aktif dan mewakili sekolah.
2. Peserta yang terdaftar adalah peserta yang mengumpulkan persyaratan sesuai dengan ketentuan lomba.
3. Peserta WAJIB menghadiri Technical Meeting (maksimal 2 perwakilan)
4. Peserta WAJIB menggunakan bet sendiri dengan ketentuan standar
5. Peserta wajib mengetahui tempat dan waktu bertanding
6. Peserta yang belum dipanggil untuk bertanding tidak diperkenankan memasuki lapangan
7. Peserta yang memperoleh giliran bertanding setelah dipanggil 3 (tiga) kali tidak hadir, dinyatakan kalah (WO)
8. Peserta dan official bertanggung jawab untuk mengetahui sendiri bila dan dimana harus bertanding, termasuk adanya perubahan jadwal dan sebagainya
9. Peserta yang tidak mau melaksanakan pertandingan pada waktu dan tempat yang telah ditentukan panitia, dinyatakan KALAH
10. Peserta akan dipanggil dan harus sudah siap dan telah melakukan pemanasan untuk langsung memasuki lapangan setelah pertandingan sebelumnya selesai.

Tenis Meja (Putra)

V. TEKNIS PERTANDINGAN

1. TIM

1 tim terdiri dari 1 pemain putra.

2. SISTEM PERTANDINGAN

- Peraturan menggunakan sistem gugur / Knock Out System.
- Perhitungan poin nilai menggunakan game 11 (perpindahan servis 2 angka), dengan mencari dua kali kemenangan (Two Winning Game).
- Saat melakukan servis, bola harus dilambungkan.
- Saat servis, jika bola menyentuh net (Netting) dan kemudian masuk, maka servis diulang, namun jika bola keluar, maka penambahan nilai untuk lawan.
- Tiga kali Netting, berarti tambahan poin untuk lawan.
- Dalam pertandingan single, servis dilakukan menyilang, jika bola jatuh pada posisi area yang tidak seharusnya (salah kamar), maka tambahan poin untuk lawan.
- Apabila dalam pertandingan bola keluar dari lapangan dan sengaja ditangkap atau terkena bet pemain, maka menjadi tambahan poin untuk lawan.
- Apabila dalam pertandingan bet pemain menyentuh meja, maka menjadi tambahan poin untuk lawan.
- Peraturan yang tidak tertera dalam peraturan ini akan disampaikan pada saat pertandingan.

3. DRESSCODE

- Perlengkapan peserta terdiri dari baju kaos, celana pendek, kaos kaki, dan sepatu olahraga
- Pemain disarankan memakai jersey , jika tidak dapat diwujudkan maka setidaknya memakai kaos olahraga.
- Ketentuan iklan, logo, dan sponsor mengikuti ketentuan panitia perlombaan EXCELSIOR 2026.

Tenis Meja

(Putra)

- Peserta dapat memakai kacamata atau lensa kontak atas risiko mereka sendiri.
- Bantalan kompres (alat pelindung cedera) dapat digunakan sewajarnya sebagai pelindung.

4. OFFICIAL/PENDAMPING & SUPORTER

- Setiap peserta diperbolehkan membawa satu orang guru pendamping, pelatih, atau official, dengan memberikan informasi terlebih dahulu kepada panitia mengenai identitas pendamping tersebut.
- Guru pendamping, pelatih, atau official yang hadir di lokasi pertandingan wajib mengenakan pakaian rapi dan sepatu.
- Penggunaan sandal tidak diperbolehkan. Jika melanggar aturan berpakaian, mereka tidak akan diizinkan memasuki area pertandingan.
- Pelatih atau official dilarang melanggar aturan wasit, termasuk berteriak, memberikan instruksi saat pertandingan berlangsung, atau memprovokasi lawan.
- Setiap peserta diperbolehkan membawa maksimal 10 orang suporter.
- Suporter tidak diperbolehkan bersikap anarkis, menciptakan keributan, atau menghina wasit, panitia, petugas pertandingan, maupun peserta lain, baik secara verbal maupun nonverbal.
- Dilarang membawa senjata tajam, flare, alat musik (seperti snare/bass), alat pengeras suara, bendera, spanduk, dan benda lain yang berpotensi mengganggu jalannya pertandingan. Jika ditemukan, panitia berhak menyita barang tersebut.
- Setiap suporter wajib membeli tiket masuk area pertandingan sesuai dengan ketentuan yang berlaku.
- Suporter harus berpakaian rapi dan sopan, serta wajib mengenakan sepatu. Penggunaan sandal dan crocs tidak diperbolehkan.
- Suporter dilarang merusak atau melakukan vandalisme terhadap fasilitas di area pertandingan.

Tenis Meja

(Putra)

- Menjaga kebersihan lingkungan merupakan tanggung jawab semua suporter.
- Suporter tidak diperbolehkan melempar benda apapun ke arah lawan maupun ke lapangan pertandingan.

5. FORCE MAJEURE

Segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia, yaitu: sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menentukan penggunaan alasan force majeure. Mobil mogok bukan termasuk force majeure.

VI. PERATURAN TAMBAHAN & SANKSI

1. Jika terjadi perubahan jadwal karena alasan tertentu, panitia akan segera memberikan informasi kepada peserta.
2. Panitia tidak bertanggung jawab atas kehilangan barang bawaan peserta dalam bentuk apa pun.
3. Peraturan dapat mengalami perubahan atau penambahan sesuai kebutuhan, dan akan diinformasikan kepada peserta jika ada perubahan.
4. Panitia akan menyediakan bola pingpong untuk pemanasan di tempat pertandingan.
5. Jadwal pertandingan ditentukan sepenuhnya oleh panitia.
6. Seluruh peserta wajib bermain secara sportif dan menjunjung tinggi fair play.
7. Peserta yang terbukti bukan siswa aktif dari sekolah yang bersangkutan akan langsung didiskualifikasi.
8. Jika terjadi perkelahian, baik di dalam maupun di luar pertandingan, peserta yang terlibat akan dikeluarkan dari turnamen.
9. Setelah Technical Meeting, peserta yang mengundurkan diri akan dianggap Walk Out (WO) dan uang registrasi tidak akan dikembalikan.
10. Peserta, official, pendamping, atau suporter yang menghina wasit, panitia, atau peserta lain secara verbal maupun non-verbal akan dikenai sanksi dikeluarkan dari turnamen.
11. Peserta wajib menghadiri Technical Meeting (maksimal 2 perwakilan per sekolah) dan opening EXCELSIOR 2026. Jika tidak, uang walkout tidak akan dikembalikan.

Tenis Meja (Putra)

VII. PROTOKOL KESEHATAN

1. Menjaga kebersihan lingkungan sekolah SMAK PENABUR Harapan Indah dan apabila terjadi kerusakan / pengotoran fasilitas sekolah BUKAN tanggung jawab kami.
2. Jika peserta diharuskan untuk membawa obat - obatan pribadi, mohon untuk diinfokan kepada panitia lomba.
3. Jika ada peserta sedang sakit, dimohon untuk memakai masker sebelum, saat dan setelah pertandingan.

VIII. JADWAL

Hari/Tanggal : Sabtu, 3 Oktober 2026
Waktu : 10.00-17.00 WIB
Tempat : Aula Lt.5 SMAK PENABUR Harapan Indah

CONTACT PERSON

Hans Rahadi Elian (WA 081218431319 / IG @hansrahadi)
Dewa Made Rama Nityananda (WA 082122632507 / IG @rm_nityananda)

INGENUITY



Kpop Dance

SMP & SMA

I. TARGET PESERTA

16 tim SMP & SMA

II. BIAYA PENDAFTARAN

Rp250.000,00/tim + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00.

III. HADIAH

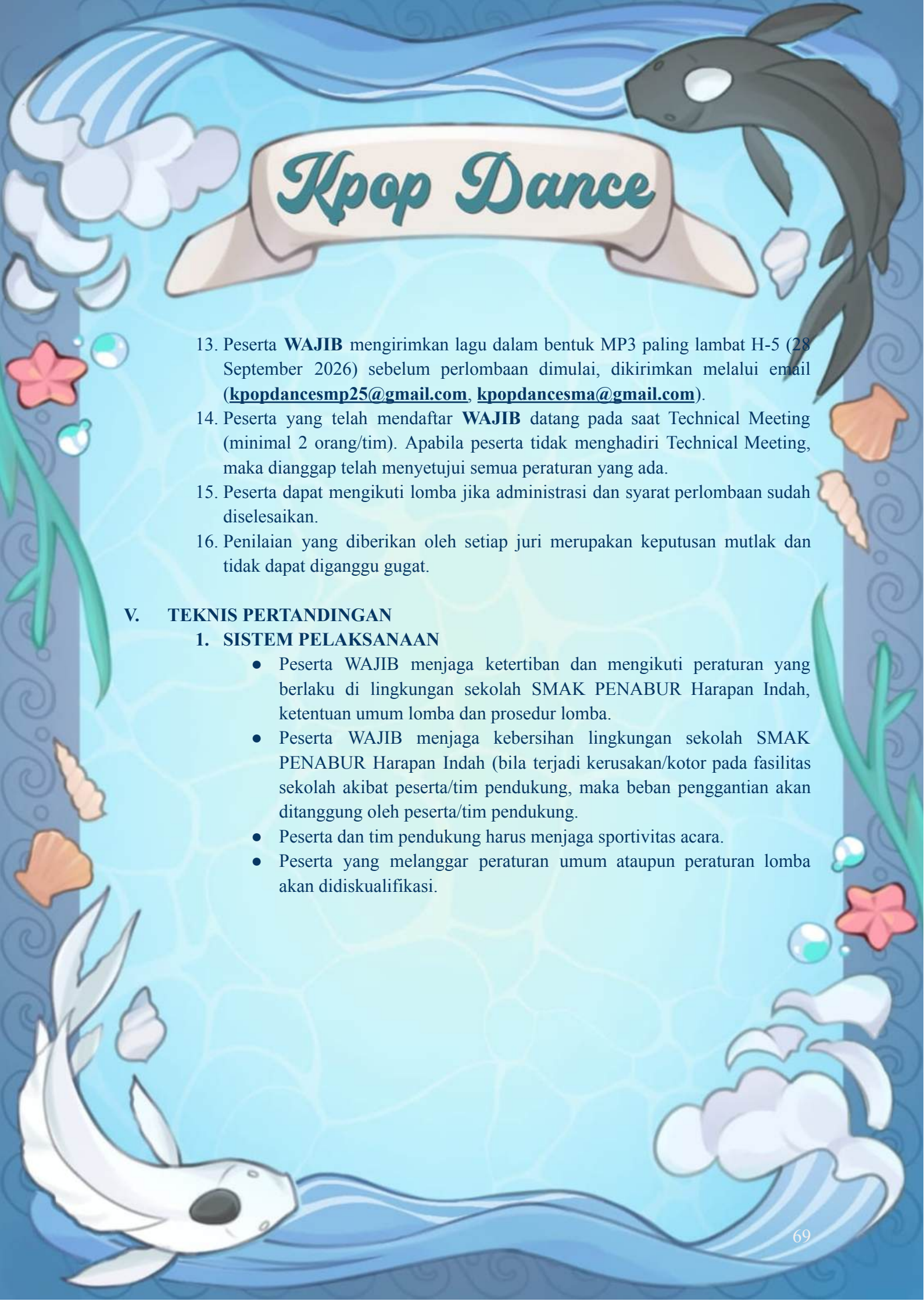
Juara I : Rp1.500.000,00 + Piala

Juara II : Rp1.100.000,00 + Piala

Juara III : Rp700.000,00 + Piala

IV. SYARAT & KETENTUAN PERTANDINGAN

1. Perlombaan dibuka untuk kategori SMA & SMP.
2. Setiap tim terdiri dari putra/putri/gabungan berjumlah 3-9 orang/tim berusia 12-15 tahun (SMP) dan 15-18 tahun (SMA). Jika lebih dari jumlah yang ditentukan dalam tim, akan dikenakan biaya Rp10.000/orang.
3. Setiap tim WAJIB melampirkan fotokopi kartu pelajar/KTP/akte kelahiran dan pas foto 3x4, bukti pembayaran, serta surat pengantar dari sekolah.
4. Tarian berisikan cover dari salah satu grup K-Pop.
5. Tarian boleh dimodifikasi dengan intro, outro, ataupun dance break.
6. Diperkenankan melakukan cross over.
7. Peserta diharapkan mengenakan kostum yang sesuai dengan girlband atau boyband yang dibawa.
8. Peserta diwajibkan membawa suporter min. 2 orang.
9. Peserta **WAJIB** menghadiri opening EXCELSIOR SMAK PENABUR Harapan Indah. Jika tidak mengikuti acara opening maka uang WO tidak dapat diambil kembali.
10. Durasi lagu 3-7 menit (termasuk persiapan).
11. Peserta diizinkan menggunakan properti yang tidak mengotori area lomba.
12. Properti tidak disediakan oleh panitia.

The page has a decorative background with a blue wavy pattern. At the top, a banner with the text "Kpop Dance" is displayed. To the right of the banner is a black orca swimming. On the left, there are white clouds and a pink star. At the bottom left, a white orca is swimming. The page is framed by a dark blue border with white swirls. The text is in a mix of bold and regular fonts, with some words underlined.

Kpop Dance

13. Peserta **WAJIB** mengirimkan lagu dalam bentuk MP3 paling lambat H-5 (28 September 2026) sebelum perlombaan dimulai, dikirimkan melalui email (kpopdancesmp25@gmail.com, kpopdancesma@gmail.com).
14. Peserta yang telah mendaftar **WAJIB** datang pada saat Technical Meeting (minimal 2 orang/tim). Apabila peserta tidak menghadiri Technical Meeting, maka dianggap telah menyetujui semua peraturan yang ada.
15. Peserta dapat mengikuti lomba jika administrasi dan syarat perlombaan sudah diselesaikan.
16. Penilaian yang diberikan oleh setiap juri merupakan keputusan mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

V. TEKNIS PERTANDINGAN

1. SISTEM PELAKSANAAN

- Peserta **WAJIB** menjaga ketertiban dan mengikuti peraturan yang berlaku di lingkungan sekolah SMAK PENABUR Harapan Indah, ketentuan umum lomba dan prosedur lomba.
- Peserta **WAJIB** menjaga kebersihan lingkungan sekolah SMAK PENABUR Harapan Indah (bila terjadi kerusakan/kotor pada fasilitas sekolah akibat peserta/tim pendukung, maka beban penggantian akan ditanggung oleh peserta/tim pendukung).
- Peserta dan tim pendukung harus menjaga sportivitas acara.
- Peserta yang melanggar peraturan umum ataupun peraturan lomba akan didiskualifikasi.



Kpop Dance

- Jika ada peserta sedang sakit ringan disarankan untuk memakai masker dan menjaga jarak.
- Peserta dan tim pendukung **DILARANG KERAS** membawa benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, rokok, dan obat-obatan terlarang.
- Tim pendukung yang melanggar peraturan umum/tidak dapat bekerjasama dengan baik harus meninggalkan lingkungan sekolah SMAK PENABUR Harapan Indah.
- Setiap tim **WAJIB** datang ke SMAK PENABUR Harapan Indah 1 jam sebelum perlombaan dimulai, dan datang ke area lomba maksimal 15 menit sebelum lomba dimulai.
- Peserta akan melakukan registrasi (presensi) terlebih dahulu sesampainya di SMAK PENABUR Harapan Indah.
- Peserta akan tampil berdasarkan urutan yang telah ditentukan pada saat Technical Meeting.
- Peserta akan tetap berada di Gedung Serba Guna (GSG) sampai lomba selesai dilaksanakan.
- Apabila peserta sudah dipanggil sebanyak 3x pada saat perlombaan berlangsung dan peserta tidak hadir, maka peserta akan didiskualifikasi dan hanya diperkenankan untuk tampil di akhir.
- Penyerahan hadiah bagi para pemenang akan dilaksanakan pada saat Closing EXCELSIOR 2026.

2. KRITERIA PENILAIAN

- | | |
|--|-------|
| • Kreativitas (remix lagu, dance break, intro-outro) | : 10% |
| • Kekompakan dan blocking | : 10% |
| • Entertaining (lagu dan performance) | : 25% |
| • Lipsync dan ekspresi | : 20% |
| • Kostum dan make-up | : 15% |
| • Teknik, detail dan power | : 20% |



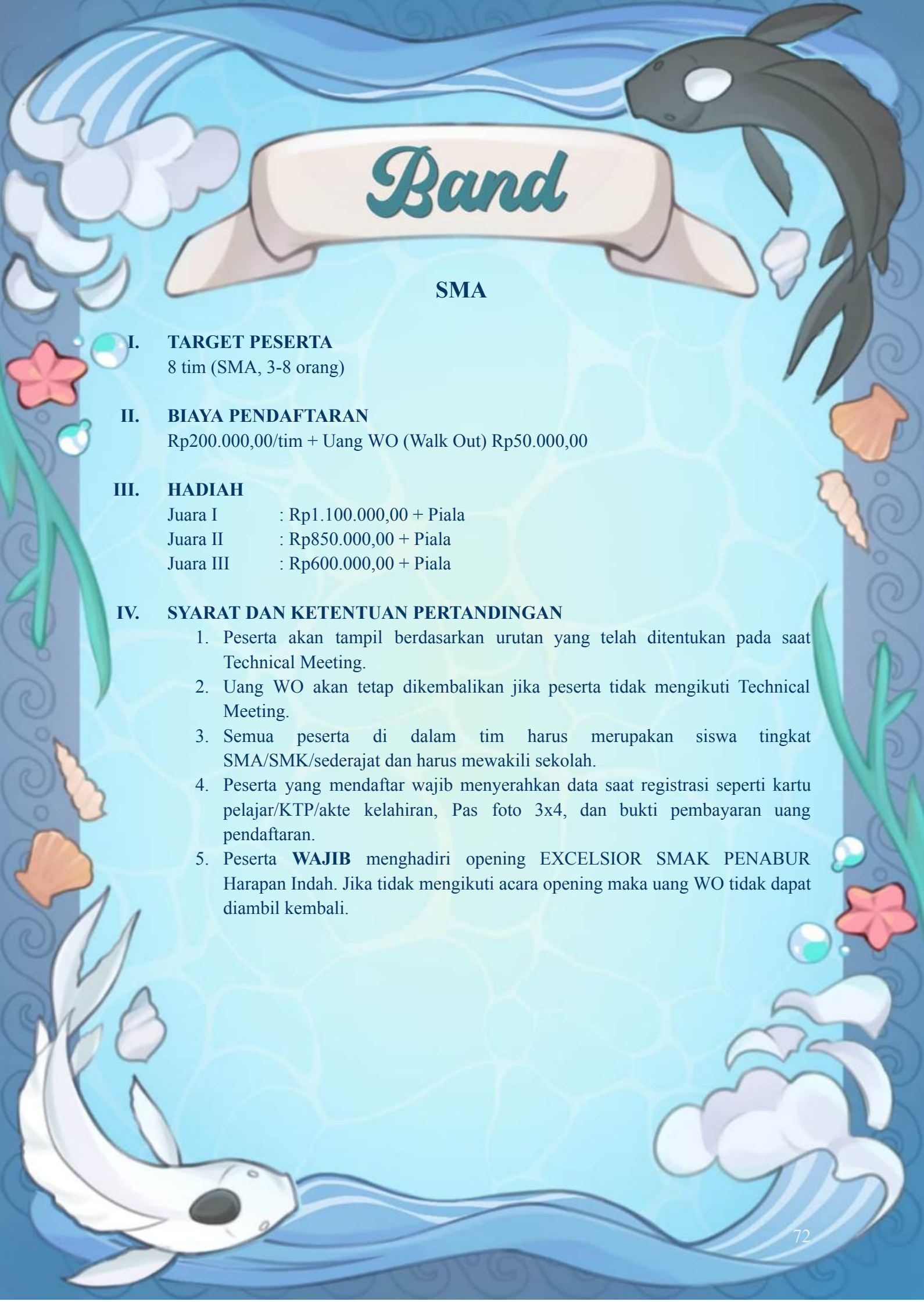
Kpop Dance

VI. JADWAL

Hari/Tanggal : Kamis, 8 Oktober 2026 - Jumat, 9 Oktober 2026
Waktu : 13.00-17.00 WIB
Tempat : Gedung Serba Guna BPK PENABUR Harapan Indah

CONTACT PERSON

Orlana Devina (WA 081295180965 / IG @devinaorlanaa) - SMP
Cindy Maria (WA 082110883884 / IG @cindyymariaa_) - SMA
Jocelin Ignacia (WA 0895366797688 / IG @jocelin.ignacia)

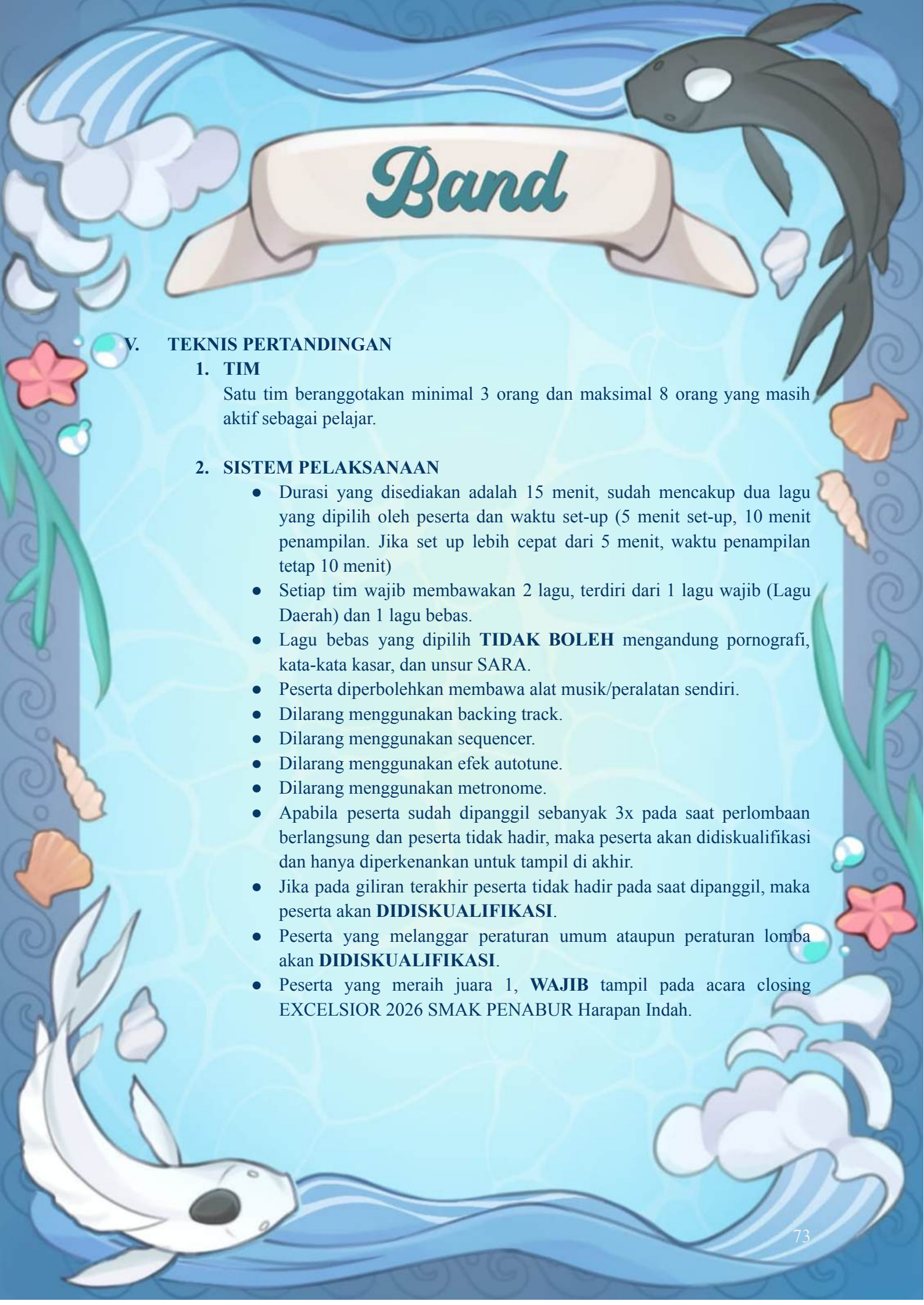


Band

SMA

- I. TARGET PESERTA**
8 tim (SMA, 3-8 orang)
- II. BIAYA PENDAFTARAN**
Rp200.000,00/tim + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00
- III. HADIAH**

Juara I	: Rp1.100.000,00 + Piala
Juara II	: Rp850.000,00 + Piala
Juara III	: Rp600.000,00 + Piala
- IV. SYARAT DAN KETENTUAN PERTANDINGAN**
 1. Peserta akan tampil berdasarkan urutan yang telah ditentukan pada saat Technical Meeting.
 2. Uang WO akan tetap dikembalikan jika peserta tidak mengikuti Technical Meeting.
 3. Semua peserta di dalam tim harus merupakan siswa tingkat SMA/SMK/ sederajat dan harus mewakili sekolah.
 4. Peserta yang mendaftar wajib menyerahkan data saat registrasi seperti kartu pelajar/KTP/akte kelahiran, Pas foto 3x4, dan bukti pembayaran uang pendaftaran.
 5. Peserta **WAJIB** menghadiri opening EXCELSIOR SMAK PENABUR Harapan Indah. Jika tidak mengikuti acara opening maka uang WO tidak dapat diambil kembali.



Band

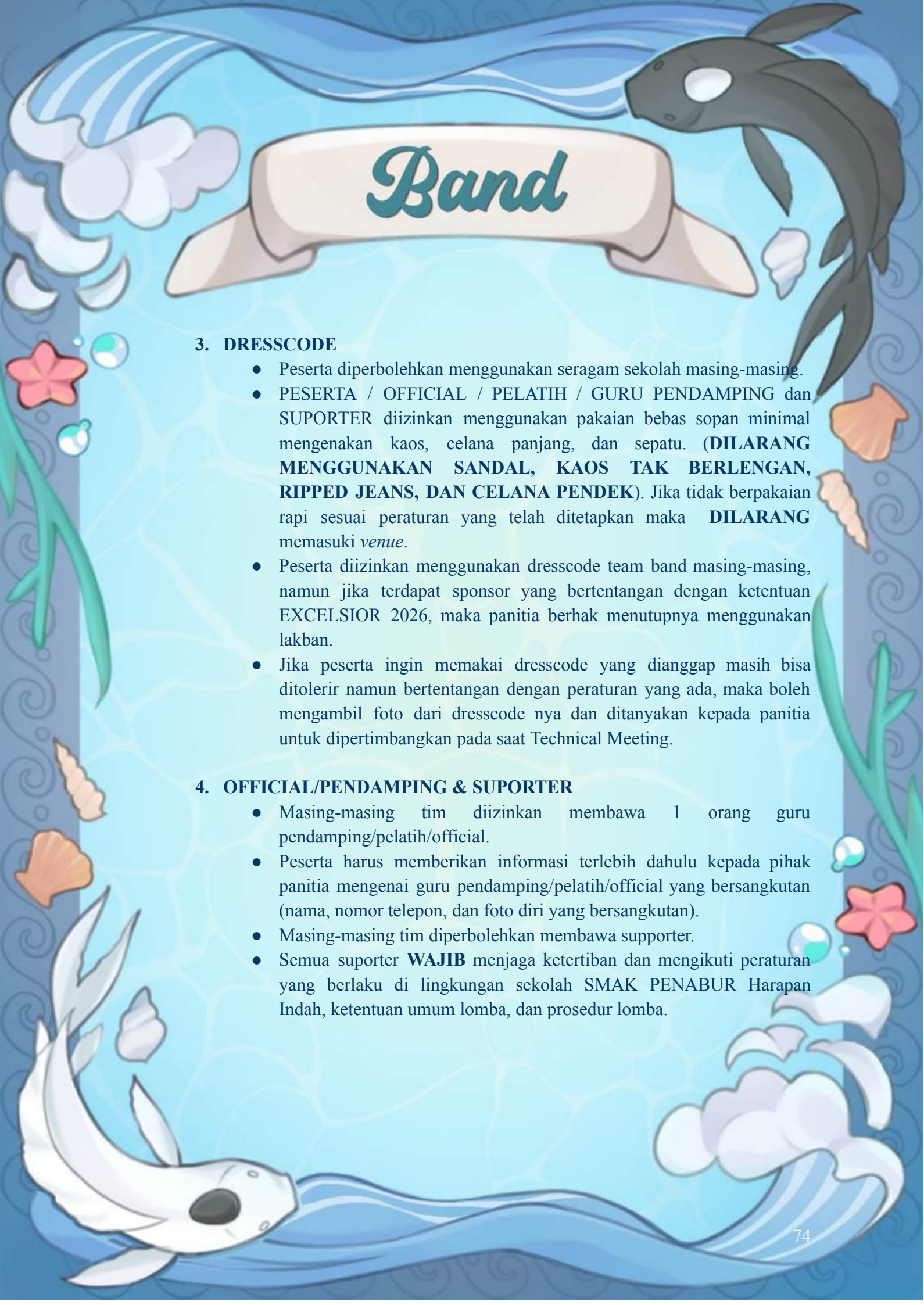
V. TEKNIS PERTANDINGAN

1. TIM

Satu tim beranggotakan minimal 3 orang dan maksimal 8 orang yang masih aktif sebagai pelajar.

2. SISTEM PELAKSANAAN

- Durasi yang disediakan adalah 15 menit, sudah mencakup dua lagu yang dipilih oleh peserta dan waktu set-up (5 menit set-up, 10 menit penampilan. Jika set up lebih cepat dari 5 menit, waktu penampilan tetap 10 menit)
- Setiap tim wajib membawakan 2 lagu, terdiri dari 1 lagu wajib (Lagu Daerah) dan 1 lagu bebas.
- Lagu bebas yang dipilih **TIDAK BOLEH** mengandung pornografi, kata-kata kasar, dan unsur SARA.
- Peserta diperbolehkan membawa alat musik/peralatan sendiri.
- Dilarang menggunakan backing track.
- Dilarang menggunakan sequencer.
- Dilarang menggunakan efek autotune.
- Dilarang menggunakan metronome.
- Apabila peserta sudah dipanggil sebanyak 3x pada saat perlombaan berlangsung dan peserta tidak hadir, maka peserta akan didiskualifikasi dan hanya diperkenankan untuk tampil di akhir.
- Jika pada giliran terakhir peserta tidak hadir pada saat dipanggil, maka peserta akan **DIDISKUALIFIKASI**.
- Peserta yang melanggar peraturan umum ataupun peraturan lomba akan **DIDISKUALIFIKASI**.
- Peserta yang meraih juara 1, **WAJIB** tampil pada acara closing EXCELSIOR 2026 SMAK PENABUR Harapan Indah.



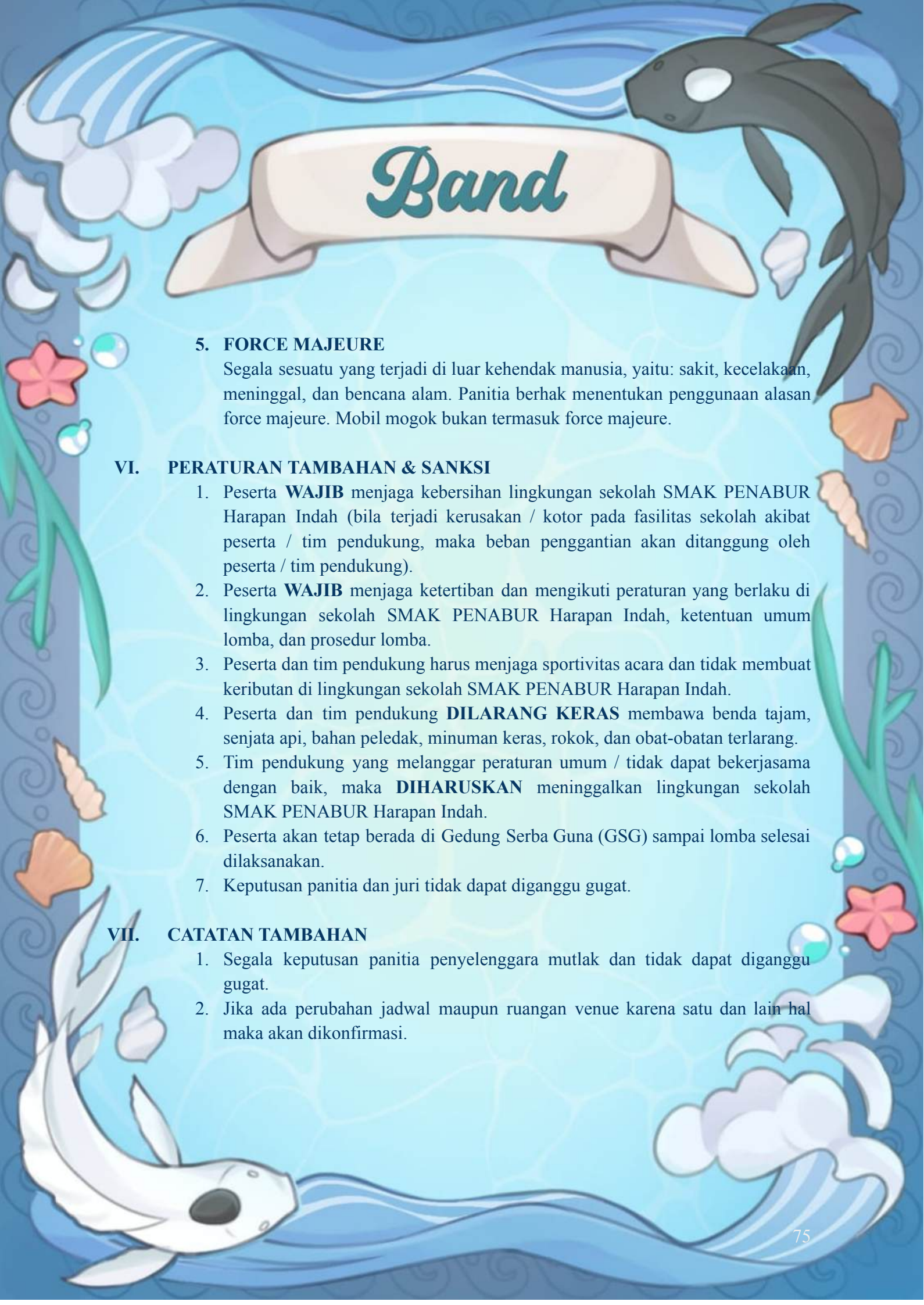
Band

3. DRESSCODE

- Peserta diperbolehkan menggunakan seragam sekolah masing-masing.
- PESERTA / OFFICIAL / PELATIH / GURU PENDAMPING dan SUPORTER diizinkan menggunakan pakaian bebas sopan minimal mengenakan kaos, celana panjang, dan sepatu. (**DILARANG MENGGUNAKAN SANDAL, KAOS TAK BERLENGAN, RIPPED JEANS, DAN CELANA PENDEK**). Jika tidak berpakaian rapi sesuai peraturan yang telah ditetapkan maka **DILARANG** memasuki *venue*.
- Peserta diizinkan menggunakan dresscode team band masing-masing, namun jika terdapat sponsor yang bertentangan dengan ketentuan EXCELSIOR 2026, maka panitia berhak menutupnya menggunakan lakban.
- Jika peserta ingin memakai dresscode yang dianggap masih bisa ditolerir namun bertentangan dengan peraturan yang ada, maka boleh mengambil foto dari dresscode nya dan ditanyakan kepada panitia untuk dipertimbangkan pada saat Technical Meeting.

4. OFFICIAL/PENDAMPING & SUPORTER

- Masing-masing tim diizinkan membawa 1 orang guru pendamping/pelatih/official.
- Peserta harus memberikan informasi terlebih dahulu kepada pihak panitia mengenai guru pendamping/pelatih/official yang bersangkutan (nama, nomor telepon, dan foto diri yang bersangkutan).
- Masing-masing tim diperbolehkan membawa supporter.
- Semua supporter **WAJIB** menjaga ketertiban dan mengikuti peraturan yang berlaku di lingkungan sekolah SMAK PENABUR Harapan Indah, ketentuan umum lomba, dan prosedur lomba.



Band

5. FORCE MAJEURE

Segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia, yaitu: sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menentukan penggunaan alasan force majeure. Mobil mogok bukan termasuk force majeure.

VI. PERATURAN TAMBAHAN & SANKSI

1. Peserta **WAJIB** menjaga kebersihan lingkungan sekolah SMAK PENABUR Harapan Indah (bila terjadi kerusakan / kotor pada fasilitas sekolah akibat peserta / tim pendukung, maka beban penggantian akan ditanggung oleh peserta / tim pendukung).
2. Peserta **WAJIB** menjaga ketertiban dan mengikuti peraturan yang berlaku di lingkungan sekolah SMAK PENABUR Harapan Indah, ketentuan umum lomba, dan prosedur lomba.
3. Peserta dan tim pendukung harus menjaga sportivitas acara dan tidak membuat keributan di lingkungan sekolah SMAK PENABUR Harapan Indah.
4. Peserta dan tim pendukung **DILARANG KERAS** membawa benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, rokok, dan obat-obatan terlarang.
5. Tim pendukung yang melanggar peraturan umum / tidak dapat bekerjasama dengan baik, maka **DIHARUSKAN** meninggalkan lingkungan sekolah SMAK PENABUR Harapan Indah.
6. Peserta akan tetap berada di Gedung Serba Guna (GSG) sampai lomba selesai dilaksanakan.
7. Keputusan panitia dan juri tidak dapat diganggu gugat.

VII. CATATAN TAMBAHAN

1. Segala keputusan panitia penyelenggara mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
2. Jika ada perubahan jadwal maupun ruangan venue karena satu dan lain hal maka akan dikonfirmasi.



Band

3. Panitia tidak bertanggung jawab atas segala bentuk kehilangan dalam venue pertandingan.
4. Peraturan bisa berubah maupun bertambah sesuai kebutuhan panitia (bila ada perubahan akan diinformasikan).
5. Semua peserta dan pendamping diharapkan membaca dan mengikuti seluruh peraturan umum yang telah disiapkan oleh pihak panitia. Panitia dapat mengambil keputusan secara sepihak maupun secara musyawarah dengan pihak-pihak yang terlibat.
6. Jika ada peserta atau tim yang keberatan dengan syarat dan ketentuan, teknis pelaksanaan, dan dresscode, dapat ditanyakan pada saat Technical Meeting.

VIII. PROTOKOL KESEHATAN

1. Jika ada peserta yang memerlukan kondisi kesehatan yang memerlukan obat-obatan atau kebutuhan khusus dipersilakan untuk membawa kebutuhannya masing-masing.
2. Jika ada peserta sedang sakit ringan disarankan untuk mengenakan masker dan menjaga jarak.
3. Semua jenis obat-obatan dan alat kesehatan yang perlu dibawa wajib diinformasikan kepada panitia maksimal 2 hari sebelum lomba. Jika terdapat membawa obat/alat yang tidak terdaftar maka barang tersebut akan ditahan oleh panitia divisi keamanan.

IX. JADWAL

Hari/Tanggal	: Sabtu, 3 Oktober 2026
Waktu	: 10.00-17.00 WIB
Tempat	: Gedung Serba Guna BPK PENABUR Harapan Indah

CONTACT PERSON

Evan Gayus Turnip (WA 081997040609 / IG @evannn_gt)
Jocelin Ignacia (WA 0895366797688 / IG @jocelin.ignacia)

Menggambar

SMP & SMA

I. TARGET PESERTA

15 peserta SMP dan 15 peserta SMA.

II. BIAYA PENDAFTARAN

Rp100.000,00 + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00

III. HADIAH

SMP

Juara I : Rp500.000,00 + Piala

Juara II : Rp400.000,00 + Piala

Juara III : Rp300.000,00 + Piala

SMA

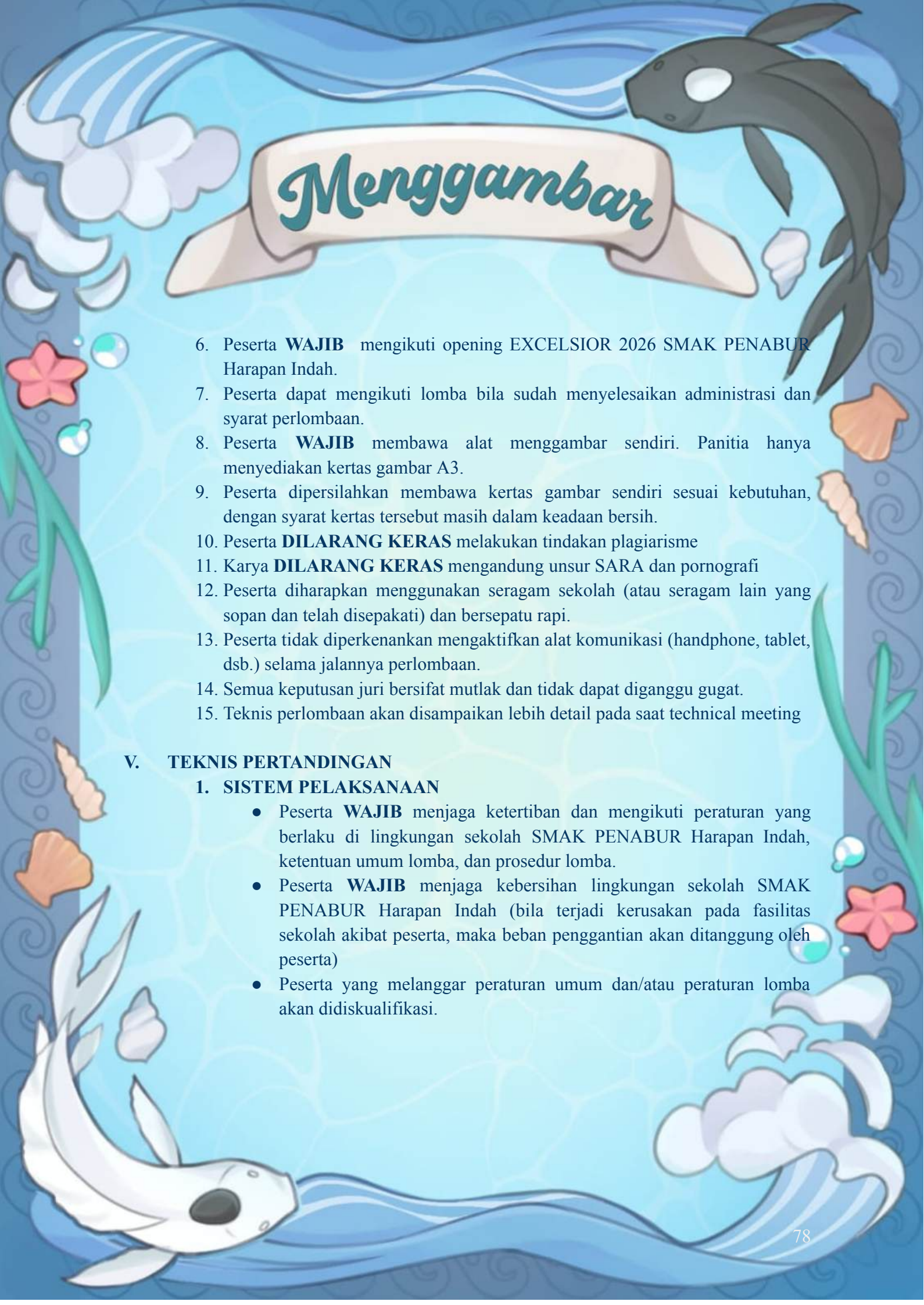
Juara I : Rp500.000,00 + Piala

Juara II : Rp400.000,00 + Piala

Juara III : Rp300.000,00 + Piala

IV. SYARAT & KETENTUAN PERTANDINGAN

1. Peserta lomba adalah siswa-siswi tingkat SMA dan SMP
2. Peserta WAJIB mencantumkan data-data dibawah ini saat registrasi:
 - Bukti pembayaran.
 - Formulir pendaftaran.
3. Target peserta untuk masing-masing jenjang adalah 15 peserta. Jika tidak mencapai target maka lomba ditiadakan.
4. Sekolah tidak diperkenankan melakukan pergantian peserta setelah mengikuti Technical Meeting.
5. Peserta yang telah mendaftar **WAJIB** mengikuti technical meeting. Apabila peserta tidak mengikuti Technical Meeting, maka dianggap telah menyetujui semua peraturan yang ada.



Menggambar

6. Peserta **WAJIB** mengikuti opening EXCELSIOR 2026 SMAK PENABUR Harapan Indah.
7. Peserta dapat mengikuti lomba bila sudah menyelesaikan administrasi dan syarat perlombaan.
8. Peserta **WAJIB** membawa alat menggambar sendiri. Panitia hanya menyediakan kertas gambar A3.
9. Peserta dipersilahkan membawa kertas gambar sendiri sesuai kebutuhan, dengan syarat kertas tersebut masih dalam keadaan bersih.
10. Peserta **DILARANG KERAS** melakukan tindakan plagiarisme
11. Karya **DILARANG KERAS** mengandung unsur SARA dan pornografi
12. Peserta diharapkan menggunakan seragam sekolah (atau seragam lain yang sopan dan telah disepakati) dan bersepatu rapi.
13. Peserta tidak diperkenankan mengaktifkan alat komunikasi (handphone, tablet, dsb.) selama jalannya perlombaan.
14. Semua keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
15. Teknis perlombaan akan disampaikan lebih detail pada saat technical meeting

V. TEKNIS PERTANDINGAN

1. SISTEM PELAKSANAAN

- Peserta **WAJIB** menjaga ketertiban dan mengikuti peraturan yang berlaku di lingkungan sekolah SMAK PENABUR Harapan Indah, ketentuan umum lomba, dan prosedur lomba.
- Peserta **WAJIB** menjaga kebersihan lingkungan sekolah SMAK PENABUR Harapan Indah (bila terjadi kerusakan pada fasilitas sekolah akibat peserta, maka beban penggantian akan ditanggung oleh peserta)
- Peserta yang melanggar peraturan umum dan/atau peraturan lomba akan didiskualifikasi.



Menggambar

- Peserta **DILARANG KERAS** membawa benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, rokok, dan obat-obatan terlarang.
- Setiap peserta **WAJIB** datang ke SMAK PENABUR Harapan Indah 1 jam sebelum perlombaan dimulai dan datang ke area lomba maksimal 15 menit sebelum lomba dimulai.
- Peserta akan melakukan registrasi (presensi) terlebih dahulu sesampainya di SMAK PENABUR Harapan Indah.
- Peserta menggambar dengan media kertas A3 dan menggunakan alat pewarna bebas (kecuali cat semprot) dengan tema **“Remaja Indonesia Memperjuangkan Kejayaan Tradisi Nusantara yang Tercermin melalui Elemen-Elemen Semesta Kehidupan”**
- Durasi pengerjaan karya adalah selama 4-5 jam.
- Penyerahan hadiah bagi para pemenang akan dilaksanakan pada saat closing EXCELSIOR 2026.

2. DRESSCODE

Peserta diharapkan menggunakan seragam sekolah atau seragam lain yang sopan dan telah disepakati, serta bersepatu rapi.

3. OFFICIAL/PENDAMPING

Diperbolehkan untuk membawa pendamping sesuai dengan keperluan masing-masing.

4. KRITERIA PENILAIAN

Kesesuaian dengan tema	: 25%
Teknik menggambar	: 40%
Kreativitas	: 35%



Menggambar

VI.

JADWAL

Hari/Tanggal

: Sabtu, 3 Oktober 2026

Waktu

: 10.00-17.00 WIB

Tempat

: SMAK PENABUR Harapan Indah

CONTACT PERSON

Aurel Nathalia (WA 085888388309 / IG aurel.nath_)

Jocelin Ignacia (WA 0895366797688 / IG @jocelin.ignacia)

Solo Vocal

SMP

I. TARGET PESERTA

20 peserta SMP.

II. BIAYA PENDAFTARAN

Rp150.000,00 + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00

III. HADIAH

Juara I : Rp750.000,00 + Piala

Juara II : Rp600.000,00 + Piala

Juara III : Rp450.000,00 + Piala

IV. SYARAT & KETENTUAN PERTANDINGAN

1. Peserta yang mendaftar merupakan pelajar SMP (berusia 12-15 tahun).
2. Setiap sekolah maksimal mengirimkan 2 peserta.
3. Peserta yang mendaftar wajib mencantumkan: kartu pelajar, surat keterangan dari sekolah (apabila tidak memiliki kartu pelajar), dan bukti pembayaran.
4. Peserta yang telah mendaftar **WAJIB** datang pada saat Technical Meeting. Apabila peserta tidak menghadiri Technical Meeting, maka dianggap telah menyetujui semua peraturan yang ada.
5. Peserta **WAJIB** datang pada saat opening, apabila tidak datang, uang Walk Out (WO) TIDAK kembali.
6. Peserta yang dapat mengikuti lomba adalah peserta yang telah memenuhi administrasi dan menyetujui syarat perlombaan.

V. TEKNIS PERLOMBAAN

1. SISTEM PELAKSANAAN

- Penilaian yang diberikan oleh setiap juri merupakan keputusan mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Setiap peserta membawakan 1 lagu pilihan dengan iringan musik.



Solo Vocal

- Setiap peserta diberikan waktu maksimal 5 menit untuk membawakan lagu.
- Setiap peserta membawakan 1 lagu pilihan berdasarkan list lagu yang diberikan.
- Setiap peserta boleh membawa pemusik untuk iringan musik, atau memakai minus one, karaoke, atau instrumental.

2. LAGU PILIHAN

- Lukisan Indonesia - Naura Ayu
- The Climb - Miley Cyrus
- How Far I'll go - Auli'i Cravalho (OST. Moana)
- Touch The Sky - Julie Fowlis (OST. Brave)
- Kejar mimpi - Maudy Ayunda
- Sikap Duniawi - Isyana Sarasvati
- Dengar Alam Bernyanyi – Laleilmanino, HIVI!, Sheila Dara
- Mengerjar matahari - Keisya lavronka
- un poco loco - Anthony Gonzalez, Gael García Bernal - Un Poco Loco (From "Coco")
- Strangers Like Me – Phil Collins (OST. Tarzan)

3. DRESSCODE

Setiap peserta memakai pakaian bebas dan sopan.

4. KRITERIA PENILAIAN

Materi suara	: 20%
Teknik vokal	: 30%
Interpretasi lagu	: 30%
Penampilan	: 20%



Solo Vocal

VI. JADWAL

Hari/Tanggal : Kamis, 8 Oktober 2026

Waktu : 13.00-17.00 WIB

Tempat : SMAK PENABUR Harapan Indah

CONTACT PERSON

Felicia Raynie Nathania (WA 085117269209 / IG @peli_2310)

Jocelin Ignacia (WA 0895366797688 / IG @jocelin.ignacia)

Cosplay

SMP/SMA

I. TARGET PESERTA

15 peserta

II. BIAYA PENDAFTARAN

Rp100.000,00 + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00

III. HADIAH

Juara I : Rp750.000,00 + Piala

Juara II : Rp650.000,00 + Piala

Juara III : Rp550.000,00 + Piala

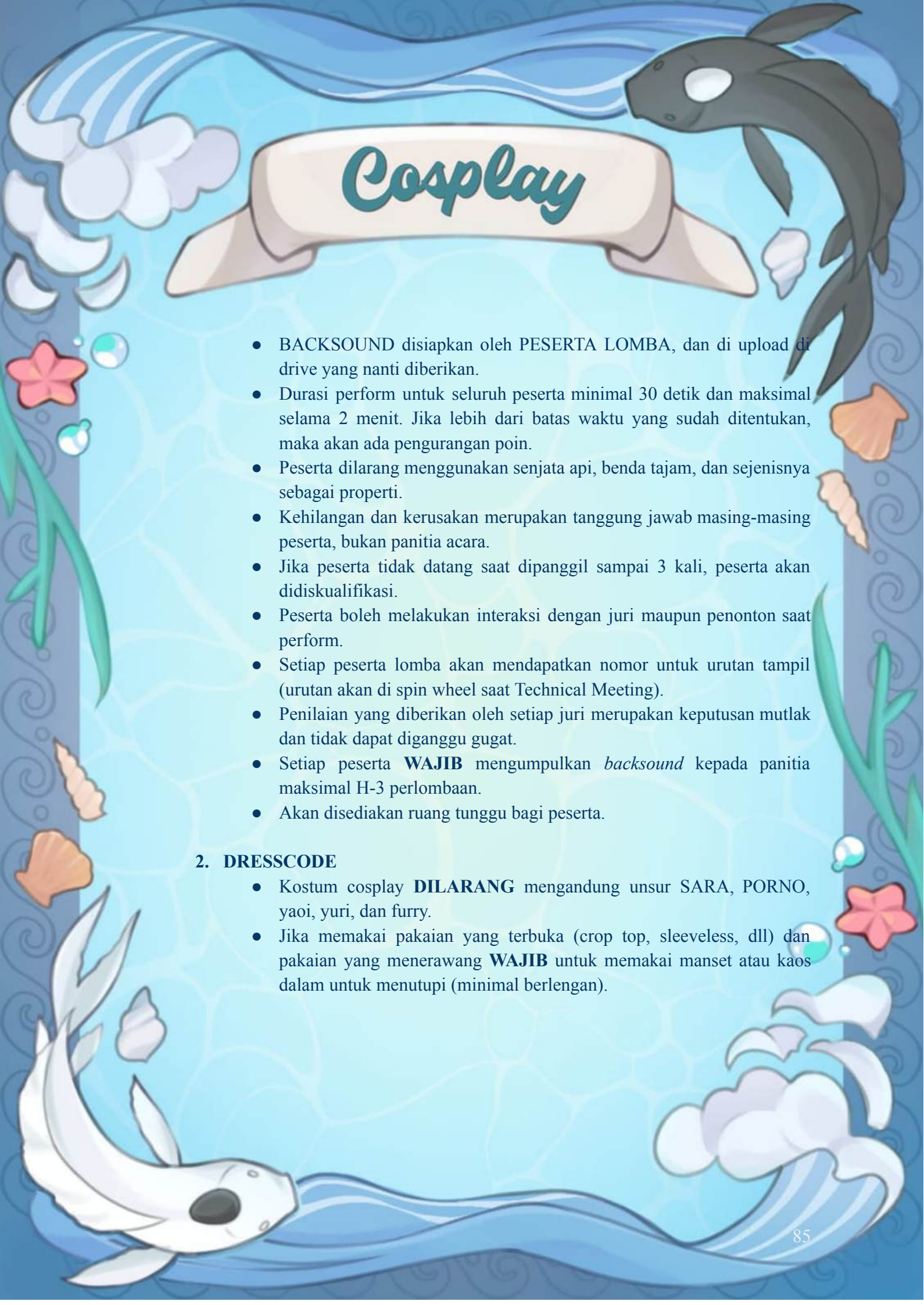
IV. SYARAT & KETENTUAN PERTANDINGAN

1. Peserta yang mendaftar merupakan pelajar SMP/SMA (15-18 tahun).
2. Setiap sekolah maksimal mengirimkan 2 peserta.
3. Peserta yang mendaftar wajib mencantumkan: kartu pelajar, surat keterangan dari sekolah (jika tidak memiliki kartu pelajar), dan bukti pembayaran.
4. Peserta yang telah mendaftar **WAJIB** datang pada saat Technical Meeting. Apabila peserta tidak menghadiri Technical Meeting, maka dianggap telah menyetujui semua peraturan yang ada.
5. Peserta **WAJIB** datang pada saat opening, apabila tidak datang, uang Walk Out (WO) TIDAK kembali.
6. Peserta yang dapat mengikuti lomba adalah peserta yang telah memenuhi administrasi dan menyetujui syarat perlombaan.

V. TEKNIS PERLOMBAAN

1. SISTEM PELAKSANAAN

- Lomba cosplay berkategori Individu.
- Karakter yang dicosplaykan boleh berasal dari manga, anime, game, dan lain-lain **KECUALI** Original Character (OC).



Cosplay

- BACKSOUND disiapkan oleh PESERTA LOMBA, dan di upload di drive yang nanti diberikan.
- Durasi perform untuk seluruh peserta minimal 30 detik dan maksimal selama 2 menit. Jika lebih dari batas waktu yang sudah ditentukan, maka akan ada pengurangan poin.
- Peserta dilarang menggunakan senjata api, benda tajam, dan sejenisnya sebagai properti.
- Kehilangan dan kerusakan merupakan tanggung jawab masing-masing peserta, bukan panitia acara.
- Jika peserta tidak datang saat dipanggil sampai 3 kali, peserta akan didiskualifikasi.
- Peserta boleh melakukan interaksi dengan juri maupun penonton saat perform.
- Setiap peserta lomba akan mendapatkan nomor untuk urutan tampil (urutan akan di spin wheel saat Technical Meeting).
- Penilaian yang diberikan oleh setiap juri merupakan keputusan mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Setiap peserta **WAJIB** mengumpulkan *backsound* kepada panitia maksimal H-3 perlombaan.
- Akan disediakan ruang tunggu bagi peserta.

2. DRESSCODE

- Kostum cosplay **DILARANG** mengandung unsur SARA, PORNO, yaoi, yuri, dan furry.
- Jika memakai pakaian yang terbuka (crop top, sleeveless, dll) dan pakaian yang menerawang **WAJIB** untuk memakai manset atau kaos dalam untuk menutupi (minimal berlengan).



Cosplay

3. KRITERIA PENILAIAN

Detail Costume & Properti	: 33%
Penghayatan karakter	: 33%
Overall Performance	: 33%
Full poin = 99% / 100% (dibulatkan)	

VI. JADWAL

Hari/Tanggal	: Jumat, 9 Oktober 2026
Waktu	: 13.00-16.00 WIB
Tempat	: SMAK PENABUR Harapan Indah

CONTACT PERSON

Michele Jeslyn Sabatina Tarigan (WA 082129906049 / IG @chelemons)
Jocelin Ignacia (WA 0895366797688 / IG @jocelin.ignacia)

LINGUISTIC



SPEECH

JHS & SHS

I. TARGET QUOTA

Junior high : 16 participants

Senior High : 16 participants

(Max 3 participants/school or institution)

II. REGISTRATION FEE

Rp125.000,00 + WO (Walk Out) Rp50.000,00

III. PRIZE

1. Junior High School

First Place : Rp750.000,00 + Placard

Second Place : Rp650.000,00 + Placard

Third Place : Rp500.000,00 + Placard

Fourth Place : Rp350.000,00 + Placard

NOTE: The fourth place prize will only be handed out if the number of participants exceed 30 people.

2. Senior High School

First Place : Rp1.000.000,00 + Placard

Second Place : Rp750.000,00 + Placard

Third Place : Rp500.000,00 + Placard

Fourth Place : Rp350.000,00 + Placard

NOTE: The fourth place prize will only be handed out if the number of participants exceed 30 people.

IV. COMPETITION

1. COMPETITION PROCEDURES

- Participants compete and deliver their speeches individually.
- Participants are required to wear appropriate formal clothing while performing.

SPEECH

- Participants prepare their own speech based on one of the topics given by the Committee.
- Speech must be written and delivered in English.
- Participants are not allowed to bring or read their script during the performance.
- Speech scripts must be typed using the Times New Roman 12 and printed on A4 HVS paper for further assessment
- Participants should submit 2 copies of the script to the committee on the day of the Technical Meeting. If not, participants will be given time to submit until the d-day of the competition, and failure in doing so will result in deduction of 5 points.
- Participants should be in the waiting room 15 minutes before the competition starts.
- The participant's number will be drawn on the day of the technical meeting.
- Participants' names will only be announced 3 times. Participants who are absent after the third announcement will be disqualified.
- Performance duration which is less or more than the given time will result in deduction of 5 points.
- Participants are not allowed to start over if one makes mistakes while performing.
- If the total number of participants per level reaches more than 20, an additional date for the second batch of participants will be held. Further information will be given 3 days before the competition.
- The time keeper will announce the time using color coded flags :
 - Green: Time Starts
 - Blue: One minute remaining
 - Yellow: The minimum time range has passed
 - Red: The time limit has been passed

SPEECH

- Participants are allowed to bring one person along to watch their performance. Said persons are not allowed to give any hints or signs while the participant is performing. Every hint that is given will result in a deduction of 10 points
- Participants who cannot come to the Technical Meeting will have to follow the decision that has been made in the Technical Meeting.
- Recording is not allowed

2. TOPICS (PARTICIPANTS MAY CHOOSE ONE)

a. SENIOR HIGH

- “Is life a series of random events, or a 'Saga' we must write ourselves?” (Reflect on the concept of life as an epic journey. Explain whether our challenges and struggles are mere obstacles or essential chapters that shape our character.)
- “The Counter-Culture of Staying Local” (In a globalized world, we’re often told to chase Western or international standards to succeed. Explain whether holding onto our Indonesian identity actually gives us a unique edge rather than holding us back.)
- “Finding Harmony in chaos” (Life feels like a constant collision of work, social expectations, and trying to figure out who you are. Explain how balance is formed by surviving the friction between all the different parts of your life, rather than by reaching a state of calm).

b. JUNIOR HIGH

- “Your Story is an Epic in the Making. Are You Brave Enough to Write It?” (The word "Saga" sounds like a big movie, but every small struggle you face at school is a chapter of your own journey. Reflect on a time you faced a challenge and how that "battle" helped you grow into the person you are today.)

SPEECH

- “Finding Your Roots in a World Full of Trends.” (With social media, it’s easy to forget where we come from. Our identity is made of many elements, including our culture. Discuss why it matters to stay connected to your Nusantara heritage and how being proud of your background helps you stand out.)
- “Small Pieces Creating One Big Picture.” (Harmony comes from different parts working together. Reflect on how your unique personality, your mistakes, and your cultural background all interact to create a balanced “you” and help you become a more confident person.)

3. ASSESSMENT POINTS

- Content : 40
- Fluency : 20
- Mimic & Expression : 20
- Pronunciation & Intonation : 10
- Boy language : 10

4. DURATION

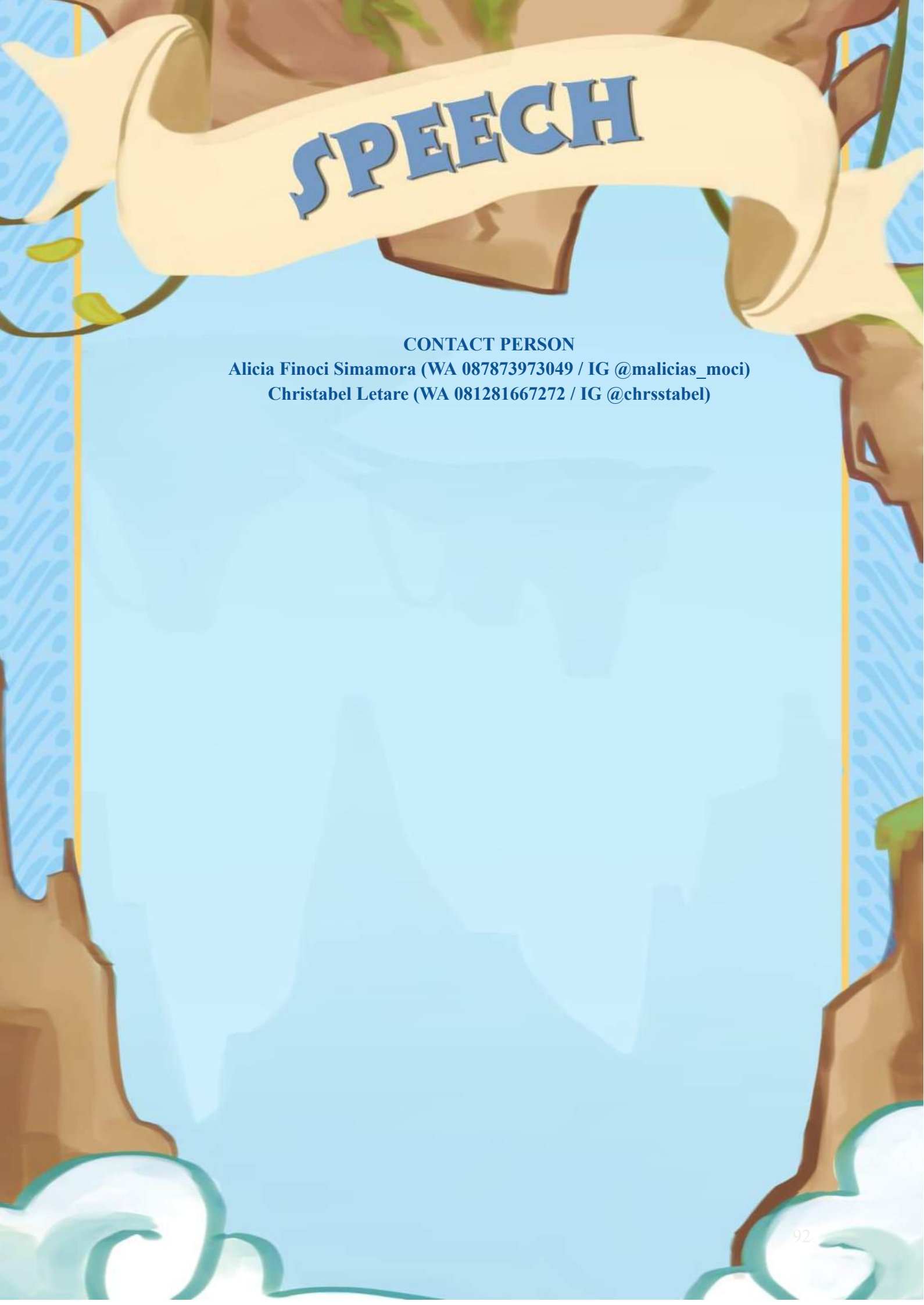
- Senior High : 5-7 minutes
- Junior High : 3-5 minutes

V. SCHEDULE

Day/Date : Tuesday, 6 October 2026 - Wednesday, 7 October 2026
Time : 13.00-17.00 WIB
Place : SMAK PENABUR Harapan Indah

VI. HYGIENE PROTOCOL

Maintaining the cleanliness of SMAK PENABUR Harapan Indah school and if there is damage or dirt on school facilities, it is NOT our responsibility.



SPEECH

CONTACT PERSON

Alicia Finoci Simamora (WA 087873973049 / IG @malicias_moci)

Christabel Letare (WA 081281667272 / IG @chrsstabel)

STORYTELLING

JHS

I. PARTICIPANTS

Students enlisted in Junior High (SMP/on the same level) proven by Student's ID card copy or the school's permission letter.

II. TARGET QUOTA

14 participants

Minimum of 2 participants per school

III. REGISTRATION FEE

Rp100.000,00 + WO (Walk Out) Rp50.000,00

IV. PRIZE

First place : Rp600.000,00 + Placard

Second place : Rp450.000,00 + Placard

Third place : Rp300.000,00 + Placard

V. COMPETITION

1. COMPETITION PROCEDURES

- Participants compete and perform individually.
- Participants prepare their own story based on the topic given by the Committee.
- Participants can use an existing story or create a new story.
- The story must be in English.
- The story that has been prepared needs to have a moral value that has a correlation with the topic.
- Participants are required to memorize the story, but improvisations are tolerated.
- During the competition participants must not cheat

STORYTELLING

- The story must be original, plagiarism will not be tolerated. References are allowed. Participants should submit the softcopy of the story to the Committee on the day of the Technical Meeting. If not, participants would be given time to submit until re-registration. (Participants who don't submit their softcopy will get a minus point).
- Participants will perform one by one.
- Participants should be in the waiting room at least 15 minutes before their turn. If they are not present after the PIC calls their name 3 times, they will be disqualified. (WO fee would be charged).
- Participants may or may not wear any attire as costume or props will only add to plus points.
- Participants's performance schedule will be informed in the Technical Meeting. If they are not present at the Technical Meeting, they are allowed to ask the PIC/contact person.
- Performance duration which is less or pass the time limit will decrease the point. The first Ring Bell is the sign when the time reach at 4 minutes, next Ring Bell is the sign when time already reach at 7 minutes, the third Ring Bell will be the sign of the end of duration.
- Participants are not compromised to start all over again if one make mistakes while performing.
- Neither recording nor supporters are allowed during the performance.
- Decisions made by the judges are absolute and cannot be bothered.

2. ASSESSMENT POINTS (100 Points) + C/P Plus Point

- Mimic : 20 points
- Performance : 30 points
- Fluency : 20 points
- Creativity : 30 points
- Costume/Props : 5 plus points

3. TOPIC

- Whispers of The Spirit of Nusantara

STORYTELLING

4. DURATION

- 4–8 minutes

VI. HYGIENE PROTOCOL

Maintaining the cleanliness of SMAK PENABUR Harapan Indah school and if there is damage or dirt on school facilities, it is NOT our responsibility.

VII. SCHEDULE

Day/Date : Thursday, 8th October 2026
Time : 13.00-17.00 WIB
Place : SMAK PENABUR Harapan Indah

CONTACT PERSON

Annabela Marilyn (WA 081315680719)
Christabel Letare (WA 081281667272 / IG @chrsstabel)

MONOLOG

SMA

I. TARGET PESERTA

14 orang (SMA dan sederajat)

II. BIAYA PENDAFTARAN

Rp100.000,00 + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00

III. HADIAH

Juara 1 : Rp800.000,00 + Plakat

Juara 2 : Rp600.000,00 + Plakat

Juara 3 : Rp400.000,00 + Plakat

IV. SYARAT & KETENTUAN PERTANDINGAN

1. Peserta merupakan siswa/siswi dari jenjang SMA/SMK.
2. Peserta wajib mengikuti peraturan yang berlaku di lingkungan SMAK PENABUR Harapan Indah, ketentuan umum lomba, dan prosedur perlombaan.
3. Peserta harus menjaga sportivitas acara.
4. Jika ternyata peserta bukan berasal dari sekolah tersebut, maka peserta akan DIDISKUALIFIKASI.
5. Peserta dilarang keras membawa benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, rokok, dan obat-obatan terlarang.
6. Peserta menggunakan pakaian bebas sopan, diizinkan mengenakan kostum.
7. Peserta wajib menjaga kebersihan lingkungan SMAK PENABUR Harapan Indah (bila terjadi kerusakan/kotor pada fasilitas sekolah akibat peserta, maka beban penggantian ditanggung oleh peserta).
8. Peserta sudah melakukan pendaftaran dan memenuhi administrasi.
9. Peserta yang sudah mendaftar WAJIB datang saat technical meeting untuk diberikan nomor urut.
10. Peserta datang ke lokasi lomba MAKSIMAL 30 menit sebelum lomba dimulai.
11. Peserta wajib memilih salah satu naskah monolog yang sudah disediakan.

MONOLOG

12. Jika peserta menggunakan naskah di luar naskah yang sudah ditentukan, peserta akan DIDISKUALIFIKASI.
13. Setiap peserta wajib bertanggung jawab atas barang bawaan masing-masing.
14. Semua keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
15. Peserta yang melanggar peraturan umum akan DIDISKUALIFIKASI.

V. NASKAH

Masing-masing peserta memilih SALAH SATU dari pilihan monolog yang disediakan ini untuk ditampilkan nanti saat perlombaan.

NO.	JUDUL	KARYA	TAUTAN NASKAH
1	Tua	Putu Wijaya	https://tinyurl.com/TuaExc26
2	Maya dan Kesenepiannya	Ahda Imran	https://tinyurl.com/MayadanKesenepiannyaExc2026
3	Dari 3 Kamar	Iswadi Pratama	https://tinyurl.com/Dari3KamarExc26
4	Secerah Harapan	Dagna Kavita L.S.P.	https://tinyurl.com/SecerahharapanExc26

VI. TEKNIS PERTANDINGAN

1. SISTEM PERTANDINGAN

- Peserta menampilkan salah satu dari 4 naskah monolog yang sudah disediakan.
- Peserta mendapatkan waktu sebanyak 15 menit maksimal untuk menampilkan penampilan mereka. Peserta diberikan waktu 5 menit untuk menata panggung sebelum dan sesudah penampilan.

MONOLOG

- Jika penampilan melebihi waktu yang sudah ditentukan, maka akan berpengaruh pada penilaian juri. Panitia akan membantu menghitung durasi. Properti tidak boleh mengotori atau merusak panggung yang sudah disiapkan oleh panitia. Bila terjadi kerusakan, peserta harus bertanggung jawab.
- Peserta diharapkan untuk tetap berada di lokasi sampai perlombaan selesai.
- Peserta diizinkan mengenakan kostum, tata rias, dan peralatan penunjang akting (hand property), serta ilustrasi musik untuk kebutuhan penampilan.
- Bila perlu menggunakan musik, panitia akan menyediakan pengeras suara. Disarankan setiap peserta membawa pengeras suara milik masing-masing.
- Di ruang lomba, disediakan sebuah Viewboard yang bisa digunakan untuk properti. Cara penggunaan akan dijelaskan lebih lanjut di Technical Meeting.
- Partisipan diperbolehkan membawa baju ganti jika berkeringat.
- Setiap peserta akan dipanggil maksimal 3 kali untuk masuk ke panggung. Bila sudah 3 kali panggilan dan peserta belum hadir, maka nomor urut peserta akan dipindah ke urutan terakhir. Jika setelah dipindahkan peserta masih belum hadir, maka dianggap mengundurkan diri.
- Saat penampilan, yang dapat memasuki ruangan hanyalah peserta yang bersangkutan, pendamping peserta, dan tim operator dengan jumlah maksimal 3 orang.
- Selama penampilan berlangsung, seluruh pihak di dalam ruangan dilarang melakukan tindakan yang dapat mengganggu penampilan, seperti makan, bersorak-sorai, dan sebagainya.
- Hal-hal yang belum tercantum dalam pedoman ini akan disampaikan dalam Technical Meeting.

MONOLOG

2. KRITERIA PENILAIAN

Olah Vokal	: 30%
Olah rasa (penghayatan	: 30%
Olah Tubuh/gestikulasi	: 30%
Kreativitas (kostum, musik, dan tata panggung)	: 10%

VII. PROTOKOL KEBERSIHAN

Menjaga kebersihan sekolah SMAK PENABUR Harapan Indah dan apabila terjadi kerusakan pengotoran fasilitas sekolah BUKAN tanggung jawab kami.

VIII. JADWAL

Hari/Tanggal : Sabtu, 3 Oktober 2026
Waktu : 10.00-17.00 WIB
Tempat : SMAK PENABUR Harapan Indah

CONTACT PERSON

Thamado Setyawan (WA 081380541003 / IG @thamadonee_)
Christabel Letare (WA 081281667272 / IG @chrsstabel)

SPELLING BEE

JHS

I. TARGET QUOTA

12 students enlisted in Junior High

II. REGISTRATION FEE

Rp100.000,00 + WO (Walk Out) Rp50.000,00

III. PRIZE

First Place : Rp600.000,00 + Placard

Second Place : Rp450.000,00 + Placard

Third Place : Rp300.000,00 + Placard

IV. COMPETITION TERMS & CONDITION

1. Participants are junior high school students.
2. Participants are required to follow the rules in force in the SMAK HI environment, general competition provisions, and competition procedures.
3. Participants must maintain the sportsmanship of the event.
4. Participants compete and perform individually.
5. Participants wear school uniforms during the event.
6. Participants are required to re-register on the day of the competition at least 15 minutes before the competition starts by bringing proof of registration.
7. Participants take a lottery number when re- registering.
8. Participants are required to spell words using English.
9. Participants must spell English words with American English Pronunciation (example: z is read /zi:/).
10. If they are not present at the Technical Meeting, they are allowed to ask the PIC/contact person.
11. Participants must be present 30 minutes before the competition starts.
12. Participants are prohibited from bringing dictionaries or any devices intended for spelling preparation while in the competition room.
13. Participants whose turn it is will be called three times.
14. Participants are not allowed to re-spell letters. If participants do so, then the participants are considered to have made a spelling error.

SPELLING BEE

15. Participants who cheat will be disqualified.
16. The jury's decision is final and cannot be contested.

V. COMPETITION PROCEDURE

1. This competition uses a points-based system consisting of two parts: an individual turn and a speed round. In the individual turn, each participant is given words one by one to spell. In the speed round, participants compete using a buzzer system provided by the committee. Each correctly spelled word earns one point, while incorrect or unanswered responses receive no points.
2. Participants will be divided into four groups. Each participant will compete against other members within the same group.
3. In each round, every participant will be given three words by the judges, one at a time, to spell aloud.
4. After all participants in the group have completed their individual turns, a speed round will be conducted. Participants must press the buzzer on the provided device to answer, and only the participant who buzzes first will be given the opportunity to respond.
5. In the speed round, if a participant gives an incorrect answer, the question may be passed to another participant.
6. Points will be awarded based on accuracy and speed, with the objective for each participant to accumulate the highest total points.
7. After all group rounds are completed, there will be a break time.
8. Following the break, the committee will calculate the total points of each participant.
9. The six participants with the highest scores will advance to the semi-final round.
10. In the semi-final round, the six participants will be divided into two groups. Each participant will compete against others within their group using the same format as the previous round.
11. After the semi-final round, the committee will calculate the total points of each participant.
12. The three participants with the highest scores will advance to the final round.
13. The final round will determine the winners, who will be awarded as First Place, Second Place, and Third Place.

SPELLING BEE

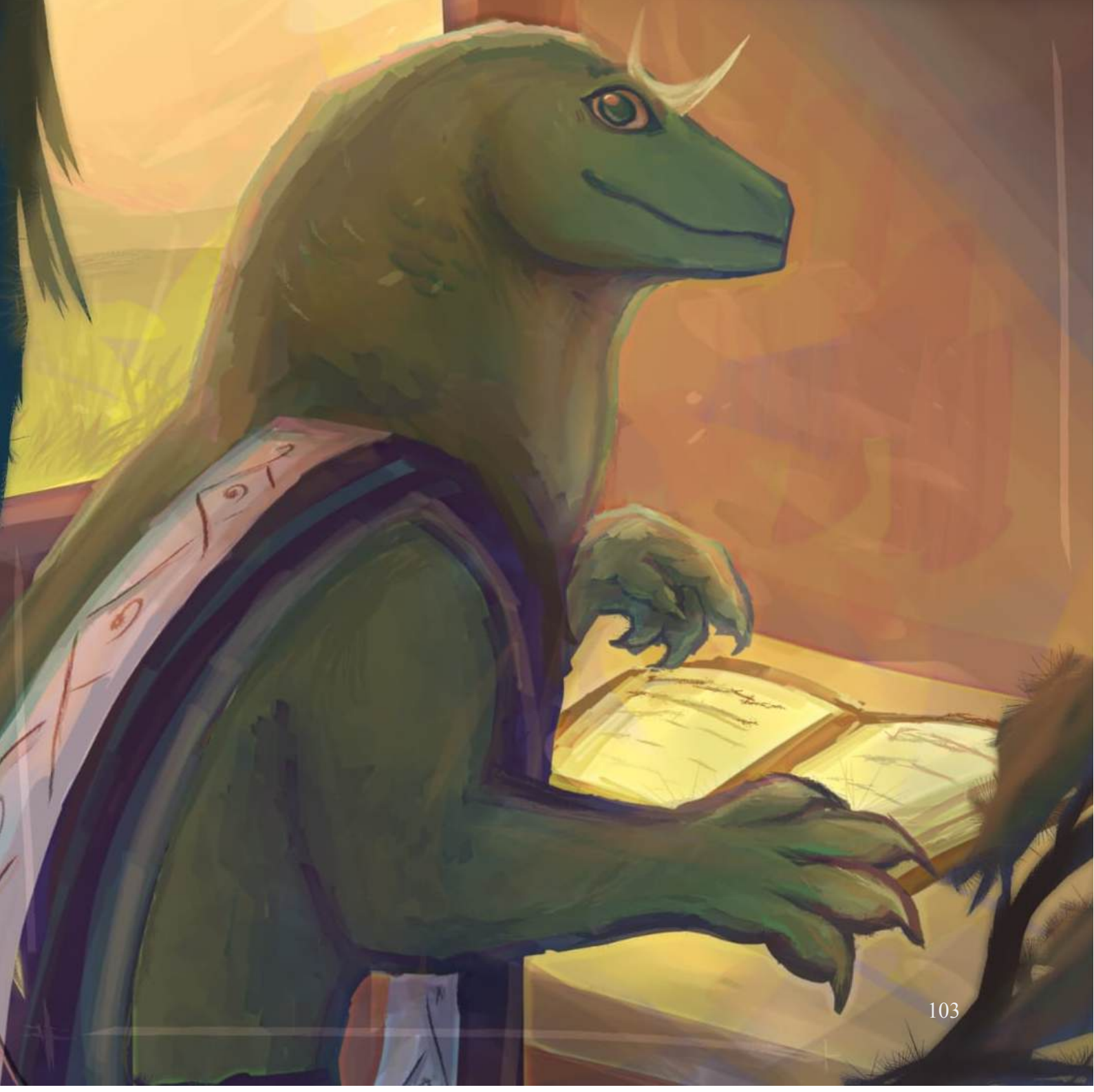
VI. SCHEDULE

Day/Date : Tuesday, 6th October 2026
Time : 13.00-17.00 WIB
Place : SMAK PENABUR Harapan Indah

CONTACT PERSON

Emmya Ibrina Sidauruk (WA 0813-1763-2619 / IG @hebra11ca)
Christabel Letare (WA 0812-8166-7272 / IG @chrsstabel)

ACADEMICS



Akuntansi

SMA/SMK

I. TARGET PESERTA

SMA/SMK : 12 tim

Tiap sekolah dapat mengirimkan 1–3 tim.

II. BIAYA PENDAFTARAN

Rp150.000,00 + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00

III. HADIAH

Juara I : Rp1.000.000,00 + Piala

Juara II : Rp800.000,00 + Piala

Juara III : Rp600.000,00 + Piala

IV. SYARAT & KETENTUAN PERTANDINGAN

1. Peserta merupakan siswa/siswi **AKTIF** tahun ajaran 2026/2027 dari jenjang SMA/SMK.
2. Peserta wajib mengikuti peraturan yang berlaku di lingkungan sekolah SMAK PENABUR Harapan Indah, ketentuan umum lomba, dan prosedur perlombaan.
3. Peserta lomba merupakan satu tim yang anggotanya berasal dari sekolah yang sama.
4. Peserta **WAJIB** mengikuti Technical Meeting.
5. Peserta wajib hadir sebelum waktu yang disepakati berdasarkan hasil keputusan Technical Meeting di tempat pelaksanaan.
6. Peserta dilarang keras membawa benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, rokok, dan obat-obatan terlarang.
7. Peserta **WAJIB** menggunakan seragam identitas sekolah masing-masing.
8. Peserta **WAJIB** menjaga kebersihan lingkungan sekolah SMAK PENABUR Harapan Indah (bila terjadi kerusakan/kotor pada fasilitas sekolah akibat peserta, maka beban penggantian ditanggung oleh peserta).

Akuntansi

9. Peserta sudah melakukan pendaftaran dan memenuhi biaya administrasi.
10. Peserta yang melakukan pelanggaran akan DIDISKUALIFIKASI.
11. Keputusan juri TIDAK dapat diganggu gugat.

V. TEKNIS PERTANDINGAN

1. TIM

- Satu tim terdiri dari 3 orang.
- Satu sekolah dapat mengirimkan maksimal 3 tim.

2. SISTEM PERTANDINGAN

- Sistem pertandingan yang digunakan pada babak penyisihan merupakan pengerjaan soal.
- Poin pada babak penyisihan sebagai berikut:
Benar : +2
Salah : -1
Tidak diisi : 0
- Waktu dimulai saat aba-aba, dan akan dihentikan ketika ada hal yang penting dan mendesak terjadi saat pertandingan.
- Pertandingan akan selesai ketika waktu habis dan tim dengan skor lebih tinggi adalah pemenangnya.
- 6 tim dengan akumulasi poin tertinggi akan maju ke babak semifinal
- 3 tim dengan akumulasi poin tertinggi di babak semi final akan maju ke babak final
- Tim terbaik ditentukan berdasarkan nilai akumulasi tertinggi.

3. DRESSCODE

Peserta wajib menggunakan seragam identitas sekolah masing-masing.

Akuntansi

4. OFFICIAL/PENDAMPING & SUPORTER

Peserta diperbolehkan membawa 1 pendamping per sekolah.

5. MATERI

- Pengetahuan umum (teori).
- Siklus akuntansi perusahaan jasa.
- Siklus akuntansi perusahaan dagang.
- Penyesuaian.
- Persediaan.
- Wessel.

VI. PERATURAN KHUSUS BABAK PENYISIHAN

1. Tim terdiri dari 12 tim (tiga) orang anggota.
2. Setiap tim akan mendapatkan link G-form untuk pengerjaan soal yang harus dikerjakan oleh masing-masing anggota yang telah ditentukan oleh panitia.
3. Link G-form akan dikirimkan oleh panitia melalui grup WhatsApp yang berisi ketua tim yang telah ditentukan oleh panitia
4. Setiap soal terdiri 70 butir soal dengan waktu pengerjaan 90 menit
5. Satu tim **WAJIB** membawa alat tulis dan device sendiri, dan setiap anggota membawa kalkulator Non-scientific atau kalkulator dagang, tidak diperkenankan menggunakan kalkulator di handphone
6. Peserta hanya diperbolehkan memakai bolpoin bertinta hitam.
7. Dari babak penyisihan akan diambil 6 tim dengan nilai akumulasi tertinggi
8. Peserta mendapat toleransi keterlambatan paling lama 15 menit di babak penyisihan tanpa tambahan waktu. Pada babak semifinal dan final, TIDAK ada toleransi keterlambatan, jika terlambat akan DIDISKUALIFIKASI
9. Peserta yang ketahuan mencontek akan langsung didiskualifikasi beserta dengan anggota timnya.

Akuntansi

VII. PERATURAN KHUSUS BABAK FINAL

1. Setiap Tim terdiri dari tiga orang anggota.
2. Peserta WAJIB membawa alat tulis beserta calculator dagang masing masing, tidak diperkenankan menggunakan Calculator scientific dan handphone.
3. Peserta akan mengerjakan soal siklus akuntansi dagang mulai dari jurnal umum, jurnal penyesuaian, kertas kerja, hingga laporan keuangan berupa laporan laba rugi, laporan perubahan ekuitas, dan laporan posisi keuangan secara tim dengan sistem batting/cerdas cermat.
4. Tim yang ketahuan menyontek/membawa catatan kecil berisi contekan dan rumus akan terkena sanksi dan dapat langsung di DISKUALIFIKASI.

VIII. PROTOKOL KEBERSIHAN

Menjaga kebersihan sekolah SMAK PENABUR Harapan Indah dan apabila terjadi kerusakan pengotoran fasilitas sekolah BUKAN tanggung jawab kami.

IX. JADWAL

Hari/Tanggal : Sabtu, 3 Oktober 2026 & Senin, 5 Oktober 2026

Tempat : SMAK PENABUR Harapan Indah

CONTACT PERSON

Felicia Laura Pamuji (WA 081389529502 / IG @felicialaura__)
Freja Kiyona Suwandinata (WA 087743785656 / IG @frejakiyona)

Society

(Social Science Activity)

SMP

I. TARGET PESERTA

40 tim SMP (10 tim setiap bidang)

II. BIAYA PENDAFTARAN

Rp50.000,00/tim + Uang WO (Walk Out) Rp50.000,00

III. HADIAH

1. Matematika

Juara 1 : Rp750.000,00 + Plakat

Juara 2 : Rp600.000,00 + Plakat

Juara 3 : Rp500.000,00 + Plakat

2. IPA

Juara 1 : Rp750.000,00 + Plakat

Juara 2 : Rp600.000,00 + Plakat

Juara 3 : Rp500.000,00 + Plakat

3. IPS

Juara 1 : Rp750.000,00 + Plakat

Juara 2 : Rp600.000,00 + Plakat

Juara 3 : Rp500.000,00 + Plakat

4. Bahasa Inggris

Juara 1 : Rp750.000,00 + Plakat

Juara 2 : Rp600.000,00 + Plakat

Juara 3 : Rp500.000,00 + Plakat

Society

(Social Science Activity)

IV. SYARAT & KETENTUAN PERTANDINGAN

1. Peserta merupakan siswa/siswi dari jenjang SMP (non-Penabur).
2. Peserta wajib mengikuti peraturan yang berlaku di lingkungan sekolah SMAK HI, ketentuan umum lomba, dan prosedur perlombaan.
3. Peserta harus menjaga sportivitas acara.
4. Jika ternyata peserta bukan berasal dari sekolah tersebut, maka peserta akan DIDISKUALIFIKASI.
5. Peserta diharuskan menggunakan seragam sekolah.
6. Peserta wajib menjaga kebersihan lingkungan sekolah SMAK HI (bila terjadi kerusakan / kotor pada fasilitas sekolah akibat peserta, maka beban penggantian ditanggung oleh peserta).
7. Peserta sudah melakukan pendaftaran dan memenuhi administrasi.
8. Setiap peserta wajib bertanggung jawab atas barang bawaan masing-masing.
9. Peserta yang melanggar peraturan umum akan DIDISKUALIFIKASI.
10. Peserta yang sudah mendaftar WAJIB datang saat Technical Meeting.
11. Peserta datang ke lokasi lomba MAKSIMAL 30 menit sebelum lomba dimulai.
12. Peserta yang belum hadir / terlambat hadir maka akan di DISKUALIFIKASI
13. Setiap peserta membawa sendiri alat tulis yang dibutuhkan
14. Hal-hal yang belum tercantum dalam pedoman ini akan disampaikan dalam technical meeting
15. Peserta diharapkan untuk tetap di lokasi sampai perlombaan selesai.
16. Materi lomba social science untuk setiap bidangnya sesuai dengan materi yang diajarkan dalam bidang tersebut di jenjang SMP.

V. TEKNIS PERTANDINGAN

1. TIM

- Satu tim terdiri dari 1 atau 2 peserta. Setiap tim memilih bidang lomba yang akan diikuti.

Society

(Social Science Activity)

- Bidang lomba: Matematika, IPA, IPS, Bahasa Inggris. Tidak ada batasan maksimal pengiriman tim dari setiap sekolah.

2. SISTEM PERTANDINGAN

- Setiap tim mengerjakan soal dalam bentuk pilihan ganda.
- Jumlah soal untuk bidang IPA, IPS, Bahasa Inggris adalah 40 soal (Pilihan Ganda), Matematika 30 soal (Pilihan Ganda)
- Setiap tim akan mengerjakan soal sesuai dengan bidang yang dipilihnya
- Dalam 1 tim diperbolehkan untuk berdiskusi dalam memilih jawaban
- DILARANG untuk berdiskusi dengan tim lain
- Durasi pengerjaan soal untuk setiap bidangnya adalah 90 menit
- Penentuan pemenang dilihat dari jumlah poin akhir hasil pengerjaan soal.

Benar : +2 Poin

Salah : -1 Poin

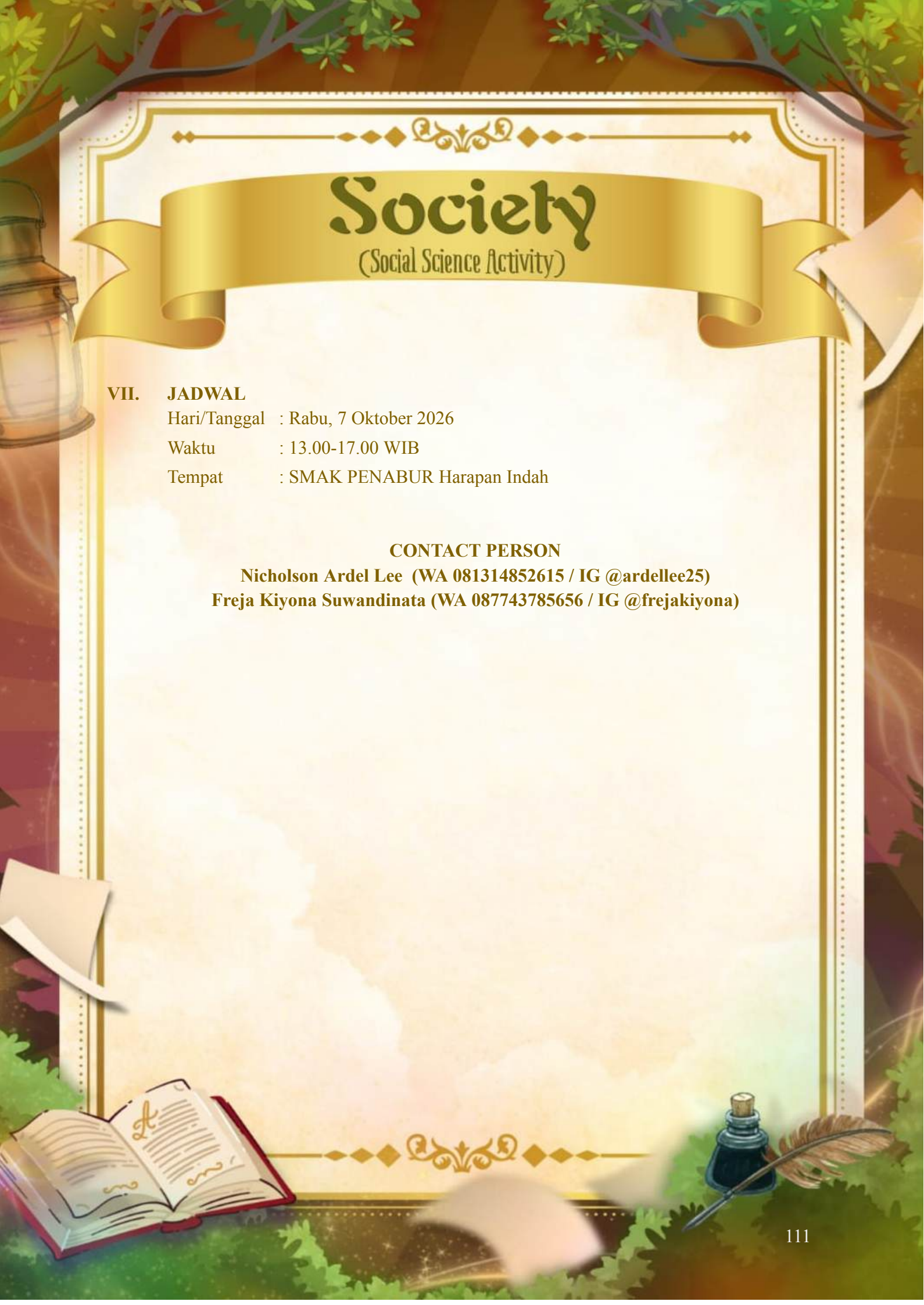
Tidak dijawab : 0 Poin

3. DRESSCODE

Peserta menggunakan seragam asal sekolah masing-masing masing

VI. PERATURAN TAMBAHAN & SANKSI

1. Peserta DILARANG menggunakan handphone, smartwatch, kalkulator dan alat elektronik lainnya selama lomba berlangsung.
2. Peserta DILARANG berdiskusi dengan tim lain, dan jika dianggap mengganggu maka dapat didiskualifikasi.



Society

(Social Science Activity)

VII. JADWAL

Hari/Tanggal : Rabu, 7 Oktober 2026

Waktu : 13.00-17.00 WIB

Tempat : SMAK PENABUR Harapan Indah

CONTACT PERSON

Nicholson Ardel Lee (WA 081314852615 / IG @ardellee25)

Freja Kiyona Suwandinata (WA 087743785656 / IG @frejakiyona)